キャラクター名	プレイヤー名
ガスパー・フランツ	

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	70歳
冒険者Lv	9	経歴	幼少期、身体能力が著しく劣っていた		
経験点	0		人族の間で有名		
			人族に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	4		21	3
		敏捷度	8	7		27	4
体	8	筋力	11	4		23 + 2	4
		生命力	12	8		28	4
心	8	知力	12	1		21	3
		精神力	5	6		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	6		
セージ	1		
エンハンサー	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	13	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		13	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 12	9	14	10										
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 11	9	14	15										
尻尾		1	+1	2d+ 1	12	0	11										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
保存食<一週間分>x3	○□□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□□○□□
トリートポーションx5	○□□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□□○□□
酒の種	○□□□○□□

スカウト用ツール	○□□□○□□
魔晶石(15点分)x4	○□□□○□□
魔香草x5	○□□□○□□
魔晶石(9点分)x3	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
4490 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点	HP
2d+ 13	7	55

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 10	2d+ 13	2d+ 12	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
インファイト	IB36 p		p
テイルスイング	IB37 p		p
練体の極意	IB33 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
リザードマン語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ゴーグル	恩師から貰った品。傷だらけだが、部品を交換しながら大切にしている。
首	渦巻き鉱のお守り	あらゆる近接攻撃を命中させられた場合、即座に相手へ「1」点の呪い属性魔法ダメージを与える。
背中	サーマルマント	極度の温度変化から身を守る。また、炎、水・氷属性のダメージを受けるとき、それを−1する。
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒から即座に起き上がることができる。また、転倒によるペナルティ修正を受けなくなる。
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフッド	
マッスルベア	
ビートルスキン	
ドラゴンテイル	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 550	/合計 550

その他メモ

<種族特徴メモ>
○水中活動
○無呼吸活動
○冒険者レベル６の追加種族特徴：「仲間との連携」
同じ乱戦エリア内に存在する自身以外の仲間ひとりごとに、命中力判定に＋１のボーナス修正を得る(最大値＋４)。

リザードマンの拳闘士。豪快でやや短気。
幼い頃身体が弱く、力が無いからという理由で迫害を受け、成人する前に故郷を逃げ出してきた過去を持つ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟