キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	290				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	5	12		33 + 2	5
		敏捷度	2	2		20	3
体	6	筋力	8	3		17	2
		生命力	10	8		24	4
心	5	知力	9	2		16 + 2	3
		精神力	6	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7	ライダー	10
プリースト/ヒューレ	2	アーティザン	3
マギテック	1	アリストクラシー	7
エンハンサー	5		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
かばう	IB36 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	▼アヴォイドショット
ビートルスキン	○ハンドルアタック
マッスルベアー	☆強化弾
ストロングブラッド	▼リベンジ
デーモンフィンガー	○ガンブレード
ジャイアントアーム	☆強化弾 II
モラル	▼カウンターショット
高所攻撃	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
バランス	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	12	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧			1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 73460 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	すかぽ
背中		
右手	知力の腕輪	
腰		
足		
その他	筋力の	

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

結局割り振りで作りました（憤怒
ランチャーは2番めのものを適用。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟