

キャラクター名 ハヌマーンその他 プレイヤー名  

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	オルクス				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	2	1	1			4	(非装備時)	19
精神	2	0	0			2	戦闘移動	24
社会	3	0	1			4	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2+3+4	交渉	4r				コスト11 対象4体以下 判定D+6 C値-1 攻撃+6
1+2+3+4 100↑	交渉	4r				コスト11 対象4体以下 判定D+8 C値-1 攻撃+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ		3			社会の達成値+2

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0																																
強化ビジネススーツ		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ リス 消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td>P</td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td>P</td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td>P</td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td>P</td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td>P</td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td>P</td><td>N</td><td> </td></tr> </tbody> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス 消費		P	N			P	N			P	N			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																					
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ リス 消費																														
	P					N																															
	P					N																															
	P					N																															
	P					N																															
	P	N																																			
	P	N																																			
コネ: 情報収集チーム																																					
最大財産P:	18	残り財産P:	2																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	3		オート			自動		
効果:	行動値+[Lv*3] 基本侵蝕値+4							
エンジェルヴォイス	3	4	メジャー	視界	単体	交渉		
効果:	次のメジャーの判定D+[Lv] C値-1							
声援	3	2	メジャー	視界	単体	交渉		
効果:	次のメジャーの判定D+[Lv]							
領域の加護	3	2	メジャー		単体	交渉		
効果:	次のメジャーの攻撃+[Lv*2]							
風の渡し手	3	3	メジャー	-	Lv+1	交渉		
効果:	対象をLv+1体に変更する							
力の法則	3	4	オート		単体	自動	100↑	
効果:	ダメージD+[Lv+1]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--