

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
スフェム・アンパラベラム

メインクラス	ランペイジ	Lv.1:		レベル	33
サポートクラス	バートル	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	60	54	5	40	12	13
ボーナス	3	20	18	1	13	4	4
クラス修正	0	4	3	0	0	1	0
他修正	1	9	5	2	6	6	2
能力値	4	33	26	3	19	11	6

HP	275
MP	242
フェイト	26

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手			3	32					
左手			3	58					-4
頭部		\\\\\\							
胴部		\\\\\\							
補助		\\\\\\							
装身具		\\\\\\							
能力値			33	0	26	0	11	45	9
スキル			5	10				4	4
その他									
総計(右)			41	42					
総計(左)			41	68	26	0	11	49	9
総計(両)			44	100					
ダイス数			2 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	19			19	+ 2 d
トラップ解除	33			33	+ 2 d
危険感知	19			19	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定	11	16		27	+ 7 d
鍊金術判定				+	d

所持品

15～16名声。あなたは歴史に名を残す。それが栄光に満ちたものか、恐怖を振りまいた悪の名かは定かではないが。特殊な判定、命中回避判定、交渉などの特定状況下での基本ステータスによる特殊な判定（発掘は含まれない）に+4

ブースト/バーツ
LV5
種別：人形部品
重量：3
パペットの行動修正を+5に変更する。
知能装置で人形を操作時に動かす。上位オペラ

ディスペンサーII
LV1 3
種別：人形部品
重量：4
パベットの攻撃力をC L + 6に変更し、射程を20mに変更する。また、種別：矢弾を消費し、その効果を攻撃に反映させることができるようになる。シーン1回のみ
種別：矢弾を2つ同時に消費し、その効果を反映させることができる。
より強力になった射出装置でより遠くの敵を攻撃できる

マイク
LV10
種別：人形部品
重量：3