

キャラクター名 サチ	プレイヤー名
---------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-142960				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1	20	31	5	ファイター	13	セージ	5
体	5	敏捷度	10	9	20	44	7	ソーサラー	13	アルケミスト	7
		筋力	6	3	20	34	5	コンジャラー	11		
心	10	生命力	6	5	20	36	6	プリースト/サカロス	11		
		知力	11	22	20	63 + 1	10	スカウト	7		
		精神力	9	17	20	56	9	レンジャー	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122 p	なぎ払い	IB38 p	交易共通語		○	○	
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	IB39 p	神紀文明語			○	
バトルマスター	3143 p	魔力撃	IB39 p	魔神語		○		
トレジャーハント	2120 p	魔力撃強化	IB32 p	魔動機文明語		○	○	
ファストアクション	2123 p	魔法拡大/範囲	IB39 p	魔法文明語		○	○	
鋭い目	2120 p		p	妖精語		○		
魔法誘導	223 p		p	妖魔語		○		
魔法拡大/確実化	226 p		p	ミアキス語		○		
魔法拡大/数	226 p		p					
連続賦術	A13 p		p					
魔法拡大/距離	226 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	
グレイテストフォーチュン	
パラライズミスト	
パークメール	
ヴォーパルウェボン	
イニシアティブブースト	
リーンフォース	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク						
	ファイター	13	18	20		18	筋力	1	回避力	0	防護点	10
	グラップラー	0					マナコート					
	フェンサー	0					盾					
	シューター	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
					回避技能	ファイター			合計値	20	10	

武器	【魂喰らい】 リリス	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		2H	30	0	2d+ 18	10	18	60										
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	44 m	132 m	2d+ 20	10	690	真語魔法	13	23			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	操霊魔法	11	21				
2d+ 15	2d+ 14	2d+ 19	2d+ 22	661	深智魔法	11	23				
					神聖魔法	11	21				

装備品		説明
頭	正印	(サカロフ)酒飲みの魔法が使える
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品ロール+1
背中	ロングマント@フード付	
右手		
腰		
足		
その他		
装備品		説明
左手	叡智の指輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>ヴァンパイアにより魂の依代にされた時のコウセイ この状態が続いてしまえばコウセイの魂はリリィによって全て失われるだろう。</p> <p>特殊能力</p> <p>マルチキャスト 一度の主動作で全ての魔法を順に使用することができる。例(真語→操霊→神聖を順に一回の主動作で発動可能) ただし同じ魔法を使う事はできない。</p> <p>集積された魔力 魔法を使用する時、魔法系のレベルの合計値が魔力として計算する。その場合術と魔法lv合計*2点分MPを消費する</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	--

