

キャラクター名  
新庄当夜

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル			年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	

合計装甲： 1 合計回避： 0

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：UGN幹部	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
インスピレーション	1							
効果：								
戦術	3							
効果：								
ファンアウト	2							
効果：								
常勝の天才	5							
効果：								
アドヴァイス	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「…そう、俺こそが真の天才…と、言うやつなのさ…」 そんな事を言っちゃっ系高校生。どっかで見たぞ。だが、頭脳が天才なのは確からしく全国模試とか上位でいつも通ってる。…が、コイツの本来の実力を発揮できるのは、戦場である。その類稀なる頭脳から導き出される戦術は、ありとあらゆるジャーム達を追い詰めて来た。今も、UGNイリイガルとしてその猛威は振るわれ続けている。「っふ…私の頭脳に勝てる奴などいないのだよ…」

最近の悩みは自身のノイマンの能力が何故か運動関連に全く作用されないところ。