┌─キャラクター名										٦Г		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
貴崎かなめ(タカサキカナメ)												ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-					
											效	课:				非オー	ヴァード	のエキスト	· ラ化					
シンドローム ブラム=ストーカー ワークス UGNエージェントA カヴァー							ブァー	奇術	師			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100					
	Fュマイラ					19						対	课:						HPで復活					
オプショナル						年	可图	15	9	作	E別	女 女		41		冥府の棺	1	2	オート		自身		-	
覚醒	覚醒			死 衝動			嫌悪		初期侵負		食率	3 3		% 対	课:	\. \. \. \. \. \. \. \. \. \. \. \. \. \	7		バッドステー	·タスのー [・]	つを消す ⊤	暴走は不良	J	T
出自 15:			15:義理の両親			P	57	57:脱走		邂逅	 14	4:保語	4:保護者		<u></u> 」 课:	ンセントレイト	3	2		L C値	V-			
)			¬ —			<u> </u>		 破壊の血	3	2	マイナー			自動		
			ワーク	ス ボ		スード	戊長	他修正	E 1	能力値	HP	_	31		果:				 赫き剣の効				l	
肉体		4	1		0					5	行動値	_	5	┨┞		赫き剣	5	3	マイナー	1			_	
感覚	_	2	0		0					2	(非装備時	_	5	· 数	課:					攻擊力		1		
精神 社会		1	0		0					1	戦闘移動	_	10 20	┨┞		鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	_	対決	_	
社芸		·		0 0						ı	王刀伊里	全力移動 20		」 対	课:		•	•	組み合え	bせ 攻撃	ダイス+[l	LV*1]		
肉体			感覚					精神			社	社会][渇きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決	_	
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	拐	能	SL	修正	技能	SL	修正	效	课:						·ジ[Lv*4][
白兵	1		射					С	1		交渉			41	ブラ	ッドコントロール	5	2	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
回避	1		知	覚			意	志			調達	1		效	果:				メインプロ		イスを[Lvf			
運転:			芸術:				知識:				青報: UGN	1		41		獣の殺意	3	2	メジャー		-	対決	_	
運転:			芸術:				知識:				青報:			⊣ ⊢	果:						ブイス-Lv値		1	
運転:			芸術:			知					青報:			- I		ティングスタイル	2	1	マイナー		自身	自動	-	
運転:			芸術:				知識:				青報:				课:		- ·	T	戦闘移	動・離脱だ	が行える I	P124	I	T
運転:			芸術:				知識:			Ť	青報:			┙┟			★							
武器・コンボ			能力命中値		直 G	G値 攻撃力		カ射程			メモ	(E		7 🖺	课:			1			1	1		
鮮血の刃(マイナーコンボ)			0				ハン	ティング	ブスタイル+フ	ブラッドコントロー	ル+破壊(の血+赫き剣) L	.m ·										
悪斬		白兵 13r+1		·1	7 21		<渇きの主>+<鮮血/		1の一撃>+<コンセ:	ソトレイト>ドッジ判定-3 ′	ドッジ判定-3 12点回復装甲無視 攻撃後HP-2		-2	课:		T				1		I		
				0											课:									
														」 ~	J.K		Т							
防具			価赼	価格 装甲 回遊		1海 4	行動	X =			· 	F			课:									
17	J 775		ІШТП	22.1.		1,621	3 347				``			1 🖺										
														11										
所持品 合計装甲: O 合計回避: O												0	11											
											٦													
							+		è		i へ i(pos) 感情	(nea)	タイ											
							$\exists \vdash$	V18		P	N	(ricg)	92 ""	\parallel										
							1 -			Р	N			+										
					1	P N						\dagger												
					1	P N						11												
					$\exists \vdash$	P N																		
					$\exists \vdash$	P N					$ \cdot $													
					1	P N						$ \cdot $												
						╗						-												
							最力	財産P:	4 3	浅り財産P: 	り財産P:													