キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	1	0			4
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	射撃	7r+4		10		3+4+5+6　範囲（選択）　所持白兵武器2つ破壊
コンボ100↑	射撃	20r+4		10		↑と同じ　1適用済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
錬金秘本	
コネ：UGN幹部	
日本刀	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	51	残り財産P：	10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サポートデバイス	4	6	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果：	【感覚】+「LV*2] d							
時間凍結	1	5	イニシア	至近	自身	自動	80↑	
効果：	メインプロセスを行う　HP20消費							
C：バロール	2	2	メジャー					
効果：	C値-LV（下限7）							
魔弾の射手	3	4	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	白兵武器2つ使用して射撃攻撃　武器破壊							
瞬速の刃	1	3	メジャー	武器		対決		
効果：	+［LV+1］d							
因果歪曲	3	3	メジャー		範囲選択			
効果：	範囲（選択）に変更　至近不可							
黄金練成	3	初期+5	常時	至近	自身	自動		
効果：	常備化P+［LV*15］							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								