

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	10r+5		14~54		10dx+5@8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動、離脱を行う。封鎖、エンゲージの影響は受けない								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体判定のダイスに+「Lv+2」								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力:+「Lv+8」の素手を得る								
クレイト:バロール	2	2	メジャー					
効果: C値を-Lv								
漆黒の拳	5	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果: 素手の攻撃力+Lv 装甲無視								
縮退機関	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: その他参照 前提条件:漆黒の拳								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

このキャラクターは「バロール」と「キュマイラ」を組み合わせたクロスブリードであり、素手での攻撃を得意としている。

- セットアッププロセスでの行動 特になし
- イニシアチブプロセスでの行動 特になし
- メインプロセスでの行動
 - ・マイナーアクションでは、《完全獣化》により振るダイス数を増やすこと、《ハンティングスタイル》で単体の攻撃対象に接触することが最低限必要である。

また、(メジャーアクションにて、《漆黒の拳》を使用することを前提とする場合のみ)《縮退機関》を使用しメインプロセス間での素手の攻撃力を上昇させることも可能である。※《縮退機関》に関しては下記参照。

- ・メジャーアクションでは、《コンセントクレイト:バロール》と《漆黒の拳》を組み合わせ使用し、命中判定を行う。※装甲無視付き

- 《縮退機関》について

リミットエフェクトである《縮退機関》は、使用するための前提条件があり《漆黒の拳》をメジャーアクションにて必ず使用することが求められている。

また《縮退機関》を使用する場合、以下の工程を順番通りに必ず行う。