

キャラクター名 シルヴィア・ユグドレイス	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	2	経歴	両親の顔を全く知らない		
経験点	0		サバイバル能力が高い 妖精以外と上手く会話が出来ない		

技	7	器用度	11	成長		他修正		能力値	18	ボーナス	3	技能	Lv.
		敏捷度	4			11		1	フェアリーテイマー	2			
体	6	筋力	10					16		レンジャー	1	技能	Lv.
		生命力	6					12		ライダー	1		
心	14	知力	6					20					
		精神力	5					19					

戦闘特技		
魔法誘導	223 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	40	預金・借金	G
-----	----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	4	18
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	宝石ケース 「妖精使いの宝石」を4つまで装着できる。形状はベルトポーチ。
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>物心ついた時から一人と妖精たちの力だけで、数年の間を森の中で生き抜いてきたハイマンの少女。一般教養も誰かが森に落ちていった教科書を使い、独学で勉強した。学習能力が極めて高く、教科書(またはそれに該当するもの)を一度見て、後は数回練習するだけで完全に覚えてしまう。ただし、その後も練習を続けなければ、普通の人間と同じように普通に忘れてしまう。また、こんな産まれたからかサバイバル能力も高い。レンジャーを取っている理由でもある。ライダーを取った理由は、以前森に入った冒険者が馬に乗っているのを見て『自分もあれに乗ったら便利そうだ』と思ったので取っている。冒険者になった理由は『自分の両親を探すため』。自分の両親の顔を覚えておらず、自分に両親が居るのかすらも解らないので、冒険者として活動しつつ、自分の両親の情報を集めている。</p>	<input type="checkbox"/> □□□□Ⓔ <input type="checkbox"/> □□□□Ⓗ <input type="checkbox"/> □□□□Ⓙ <input type="checkbox"/> □□□□Ⓢ <input type="checkbox"/> □□□□Ⓘ <input type="checkbox"/> □□□□Ⓛ <input type="checkbox"/> □□□□Ⓝ