11 '	ター名====						/一名 ——				技能	ı	レベル	命中力	回避力:	ダメージ	鎧と	盾						5 :	ソク 筋力	回避力	防護点
クラン・	クーリエ										ファイ:	7—	5	9	7	8	鎧				ソメイ				18	-1	6
75.44				75.45.4± A	u n → → 曰	- ロニギフ:	工 次+c+	THÝL I			グラップ		0				盾				ソール				17		2
種族	U J	ラカー:) 	種族特色	可仍	、見えざる-	于、妥仏さ 	「順人			フェン		0					的補正(防身	回\烧留具								
生まれ		神官		性別	男		年齢	16			シュー	9-	0				回避技			-	ファイ	′ター			合計値	6	10
冒険者Lv		6									武器					用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4	5 6	7 8	9 10	11 12
経験点		100		経歴							ヘビー>	イス				1h	15		d+ 10			15					
				1							l 』ダガー					1H	3	2.	d+ 9	10	8	3					
\perp	能力値 A-F 器用度 11	成長	他修正	能力値 ボ 22 + 2	ーナス 4	技能 ファイタ	Lv. 5	技能	<u> </u>	Lv.	 ダガー																
1350 1 ()	放捷度 4	1		15	2	プリースト/ライ										1H	3	20	d+ 9	10	8	3					
	筋力 11	3		19 + 2	3	マギテッ					ハンドフ _{射程10m}					1H投	7	20	d+ 9	11	8	12					
2	主命力 5	2		12	2	エンハン	ナー 1				ショート _{射程10m}	-スピ	ア			1H投	10	-1 20	8 +b	10	8	15					
1471 0 -	知力 8 精神力 6	2		18 15	3						ヘビー>	イス				1H両	15	1 20	d+ 10	12	8	20					
				13							ー ヘビー>	イス				1H両				_		20					
戦闘特技 麻 辻	拡大/数	226						語 共通語	会話	読文						1111 111	13	1 20	1+ 10	12	0	20					
	<u> </u>	225				p		文明語		0								20	+6								
	密射撃	218	•			р	178243 17%	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	+		制限移動	通常移	動全力	移動	回避	防護点		HP	層	建法技	能	Lv.	魔力	魔	法技能	Lv.	魔力
			р			р					3 _m	15	_m 45	5	2d+ 6	10		32	神	聖魔	法	6	9				
			р			р											_		魔	動機	統行	1	4				
			р			р					魔物知諳	/弱点	先制	カ	生命抵抗	精神抵抗	坑	MP									
			р			р					2d+ O	/×	2d+	0	2d+ 8	2d+ 8	;	36									
			р			p													'								
			р			p p						rik Rik	装備品					説明			All A						説明
			р			р					頭																
			Р∥			<u> </u>					耳聖](ライフ	フォス)														
練技/呪歌	7/騎芸/賦術	f									顔 歩 折り	のフミュ	11, w.k.	- Li	ジャー起門	酬 回復魔	注 同復										
=	Fヤッツア	1										ールドフ			<i>Σ</i> 1′ + X Ε	川口仮院	四日夜	里!!									
												<u></u>			破:	壊分累積	 責		左手	剛	力の服	 宛輪					
											腰できる	ラック/	ベルト														
											足																
											その他ウエ	ポンホル	レダー改							光の	アミュ	レット	アンデット	の攻撃を受	けたとき回避・	生命・精神技	抵抗判定+1
											 その作	カメモー														自	動失敗 _
											クランの住る 人間が住む(まいはアル							住むのに	充分な:	ものだっ	t				1 '	ェック
											クーリエの-												ていた。				
											ある日、クラ					<.											
											だが、いつ ⁴ クランの冒					,											
											一般技能																
											・コーチマン															- 1	
											・シューメー	カー 2															

技能 基本 基本 基本追加

必要

キャラクター名		- プレイヤー名		名誉アイテム	点数
クラン・クーリエ				シールドアーム専用化	50
				ハーデン鷹爪流投擲術入門	50
一般装備品	(消耗チェック	00000		鋼鷹習得	20
冒険者セット	00000	00000			
保存食	000000	00000			
宿代	00000	00000			
魔晶石(3点)	00000	00000			
ヘビーマレット売却	000000	00000			
ラウンドシールド売却	000000	00000	00000		
魔香草x2	000000	00000			
カイトシールド	000000	00000			
スプリントアーマー	00000	00000			
マナチャージクリスタル(3点)	00000	00000			
魔晶石(5点)x7	00000	00000			
月光のまふ+2	00000				
マギスフィア(小)	00000	00000			
月光の魔符	00000	00000			
アウェイクンポーション	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000			
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000			
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000			
	00000				
	00000		-		
	00000		ボ		
	00000			名誉点 所持 34 /合計	154