

キャラクター名 コーネリアス	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	0				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	2	6-6	22 + -6	2				
体	7	敏捷度	4	1	7	17	2	コンジャラー	14	セージ	12
		筋力	10		9	26	4	エンハンサー	10	アルケミスト	2
心	9	生命力	7	2	18	34	5				
		知力	11	5	15	40 + 1	6				
		精神力	9		25	43	7				

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
魔法誘導	223 p		p
足さばき	2120p		p
防具の達人	3144p		p
鷹の目	219 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
リカバリエ	
ワイドウィング	
ファイアブレス	
スケイルレギンス	
トロールバイタル	
バークメール	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	【LL】 ディヴァインスキン		20	1	10
盾	アステリアの守り		5		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	1 14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の発動体	1H	0		2d+ 0	0	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アストラルガード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	274120 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	19 m	57 m	2d+ 1	14	78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 18	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 24	106

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	10			
操霊魔法	14	20			
深智魔法	4	20			

装備品	説明
頭 【LL】 恨みの鉢巻	主動作で精神抵抗対決 成功で呪いD
耳 【LL】 石人の耳飾り	防護点+1 器用度-6設定
顔 【LL】 ディスプレイアー ガジェット	装備スロットを「任意」化 E.アルケミーキット
首 ポーションインジェクター	補助動作で1本P使用可 E.AMP
背中 【LL】 クイックレッサー	補助動作で鎧換装 E.アストラルガード
右手 信念のリング	精神抵抗+1
腰 不撓のバックル	精神抵抗でガン半減
足 軽業のブーツ	転倒ペナルティ無効
その他 指輪/知力	

装備品	説明
左手 マナリング	魔法の発動体 魔法D+1

その他メモ	自動失敗チェック
<ul style="list-style-type: none"> <li>知力は魔法的サムシング (賢さは知力に依存しない)</li> <li>魔法に合わせた成長と、自身の得意分野を伸ばすこと</li> <li>精神抵抗上げた上で魔法D対策を万全にしてやがる (学生程度じゃ致命傷にならない)</li> <li>さりげなく防護点も足さばきもあるので移動妨害→チェンボジ離脱が可能</li> <li>頼るところは頼る (攻撃力に欠ける)、自分でやるところは自分でやる (防御力に優れる)</li> </ul>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
<p>支援コンジャラーの基本形。 機動力とバフ撒き性能を伸ばし、コンジャの特徴である戦闘特技の余裕を防御に振る。 変転考慮の最低限の知力も確保している。誘導があるのでクリメイションも使える。</p>	