キャラクター名
マーブル・ヴァン・ニヴォーズ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	23歳
冒険者Lv	2	経歴	C-4-4：冒険に誘われたことがある		
経験点	1390		B-4-4：大切な約束をしている		
			C-5-6：異性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	8			14	2
体	14	筋力	3			17	2
		生命力	4	1		19	3
心	10	知力	9	1		20 + 1	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/奈落の盾神イーヴ	2		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ブルライト語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

冒険に出た理由：病の家族・恋人を救うため

ぽてち：ナイトメアの神官
ぽてち：2d+2d+1d+1d+2d+2d #1
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 8[4,4]+7[2,5]+4[4]+4[4]+3[1,2]+12[6,6] → 38
ぽてち：2d+2d+1d+1d+2d+2d #2
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 10[5,5]+10[5,5]+2[2]+2[2]+10[6,4]+7[2,5] → 41
ぽてち：2d+2d+1d+1d+2d+2d #3
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 10[5,5]+8[2,6]+3[3]+4[4]+9[5,4]+10[5,5] → 44
ぽてち：3番目で

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マーブル・ヴァン・ニヴォーズ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食(1週間分) ○□□○□□
保存食（1週間分） ○□□○□□

【消耗品】
魔香草x3 ○□□○□□
魔晶石（3点）x3 ○□□○□□
魔晶石（5点）x2 ○□□○□□

【消耗品計算】
ヒーリングポーション ○□□○□□
ヒーリングポーション ○□□○□□
魔香草x3 ○□□○□□
魔晶石（3点）x3 ○□□○□□

所持金 42 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 22 /合計 22