キャラクター名: 《死と秩序の防人》ユリ・チェーン

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	10	経歴	大失恋したことがある		
			自慢できる二つ名を持っている		
経験点	0		忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5	7	3	30	5
		敏捷度	4	10		29	4
体	9	筋力	12	3		24	4
		生命力	10	2		21	3
心	3	知力	4	4	1	12	2
		精神力	4	4		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
マギテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	14	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	15	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マトック	2H	20	-2	2d+ 13	10	14	40										
A:処刑の鎌 専用化デスサイズ HP5点消費で追加ダメージ+5	2H	17	1	2d+ 16	11	16	37										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
下駄	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
巧みの指輪x5	○□□○□□
俊足の指輪x5	○□□○□□
知性の指輪x5	○□□○□□

魔晶石(3点)x30	○□□○□□
消魔の守護石(5点)x7	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 860 G

預金・借金: G

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
なぎ払い	3146 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点	HP
2d+ 15	8	98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 15	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

部位	装備品	説明
頭		
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	赤の眼鏡	眠らない
首	専用幸運の首飾り	戦利品発見+1 HP+2
背中		
右手	巧みの指輪	器用度+1 壊すと+13
腰	専用多機能ブラックベルト	防護点+1&マギスフィア中 MP+2
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	知性の指輪	知力+1 壊すと+13

部位	装備品	説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
武器、防具、装備品2つ、スカウト用ツールの専用化	250
称号《死と秩序の防人》	30

名誉点 所持 470 /合計 750

その他メモ

ルキスラで死刑執行人を務めるシャドウの男。
口調は明るいが罪人に対しては容赦なくその鎌で首を切り落とす。
ときどき暇つぶしに冒険者業に手を出す。

かつては普通の青年としてとある幼馴染の少女に想いを馳せていた。
だがその少女が麻薬に手を出し結果次々と犯罪に手を染めて行くのを見せられたことで歯車が狂い始める。
好きだった人が一時の快楽の為人を殺め、騙し、脅していく様は純粋なユリに対し多大な恐怖と絶望を与えた。
そしてある日思い立った彼は、少女を苦しみと罪の連鎖から救うため鎌を手にしーーー

その後は死刑執行人という職を持った。
何百人もの死刑囚を淡々と、そして冷酷に手にかけてきた彼は、《死と秩序の防人》として恐れられる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟