キャラクター名

クリムゾンシーク

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：バード】		オート			
		じゅうりょくか		ラピッド	MF2	自	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけ出目を+3にする代わりにコストを+1する
		こういきか		オート	オート	自	コストを１余分に払えばあらゆる攻撃パーツの射程を+1してよい
		ロックオン		オート	ジャッジ	1	自身の攻撃の出目を「6」にし、如何なる効果でも振り直せなくなる
		テクニック強化		オート			テクニックカテゴリーの好きなパーツを１つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：セグメントクエルノ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値２（のうみそ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値１（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低０）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		おうえんこうげき　フォースアップ		ダメージ	1	自	自身がダメージを受けた際に使用可能、MF値を更に１点獲られる。１ターンに何度も使用可能
頭		バンカー		ラピッド	0	0	自身以外に対して移動１
				オート			
				オート			
		【左腕：コールドハンド】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		そうこう		オート			
腕		かいじょ攻撃 トラップかいじょ		アクション	1	0-1	レンジ内の任意のマップチップを１つ取り除く
		［強化パーツ］		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：コールドクロー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自	移動１