

キャラクター名
ソフィリア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	5	経歴	B-5.1 異種族を怖がっていた		
経験点	800		B-1.5 大病を患ったことがある A-1.6 憧れる冒険者がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			15	2
体	7	敏捷度	6	1		14	2
		筋力	6			13	2
心	7	生命力	6	1		14	2
		知力	9	2		18	3
		精神力	8	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技					
魔法誘導	223	p			p
魔法収束	1B39	p			p
武器習熟A/スタッフ	1B31	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
マナスタッフ	2H	3	1	2d+	1	12	1	13										
魔力+1、魔法の武器				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3	14	42
m	m	m

回避	防護点
2d+	0
	3

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	3	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+	5
	2d+
	3

生命抵抗	精神抵抗
2d+	7
	2d+
	7

MP
40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇のチョーカー 一度だけダメージを減らせる 売ると1000G
背中	
右手	シャイニングリング 魔法「ライト」が使える 売ると10000G
腰	ベルトポーチ 革製。魔石を入れておくもの。イグニッションパイプもここに入っている。
足	
その他	

装備品	説明
ウサギのピアス	聞き耳判定+2。右耳につけている
左手	マナリング ダメージ魔法のダメージを+1

その他メモ	自動失敗
7歳の頃、異種族の男性に大病を患されたことがあり、それ以来怖がっていた時期があった。だが病が治り、15歳の時に出会ったエルフの冒険者に憧れ、怖くはなくなった。	チェック
17歳になった今でも出会ったエルフの冒険者に強いあこがれを抱いていて、また出会いたい、そしていつか追いつきたいと思っている。	□□□□⑤
後衛を務めることが多いが、後衛なのに支援なんてしないで攻撃魔法をぶっぱなす。だが攻撃魔法が少なくてやきもきしてる。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉘
	□□□□㉚
	□□□□㉞
	□□□□㊀
マスターカズオからスタッフオブハウスを継承する	
<参加したシナリオ>	
H30/8/12 新米冒険者の集う宿	
H30/8/16 新米冒険者の集う宿(フリーキャンペーン) パルトゥーの屋敷	
H30/8/26 新米冒険者の集う宿(キークエスト) 冒険者は夢を見る	

