キャラクター名: ラフィネ・ハイツロンド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	500
冒険者Lv	13	経歴	C-4-5　濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	0		A-1-1　大恋愛をしたことがある		
			A-4-5　誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	25		42 + 2	7
		敏捷度	9	15		31	5
体	15	筋力	6	11		32	5
		生命力	4	6		25	4
心	8	知力	8	8		24	4
		精神力	7	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ﾕﾘｽｶﾛｱ	3		
マギテック	11		
スカウト	12		
エンハンサー	10		
アルケミスト	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	二刀流	IB30 p
投げ攻撃	225 p	インファイト	IB36 p
カウンター	2120p	魔力撃	IB39 p
鎧貫き	IB39 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	IB32 p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
両手利き	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
ジィプロフェシー	
ヴォーバルウェポン	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルト	80
多機能**ベルト	20

名誉点 所持 1700 /合計 1800

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	20	18	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		12	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		20	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト 魔武器化、命中ダメージ+1	1H	5		2d+ 20	9	19	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
魔晶石(3)x30	○□□○□□
マギスフィア(大)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 124050 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 20	5

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			
魔動機術	11	15			

装備品		説明
頭		
耳	通話のピアス	
顔		
首	小熊の爪	
背中	ﾄﾞﾐﾈｲﾀｰｽﾞﾏﾝﾄ	
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能真・ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足	怪盗のブーツ	
その他	マギスフィア(小)	オプション：シャドウボディ

装備品		説明
左手	七変化の腕輪	
	マギスフィア(中)	オプション：オートガード

その他メモ

大破局を生き抜き、その後逸れ者部隊に所属し、剣の戦役を戦い抜いたグラップラー
逸れ者部隊に配属されたのは当時ナイトメアという事で濡れ衣を着せられ捕まったから
それでも「ナイトメアだって冒険者にならずとも、きっと人々に笑って受け入れられるはず」という信念は崩さなかった
大破局以前は元軍属。しかし縮小しつつあった軍部の煽りを受け早期退職
以降は培った魔動機技術で生計を立てつつも拳闘士としての力を磨いてきた
生計が安定し老舗の技術屋になりつつあったところ大破局に見舞われる
グラップラーだけで組織された隊に所属し、後に「烈風」と二つ名が着くほど暴れ回った
冤罪の内容などは当時の逸れ者部隊にしか知らせておらず、後の弟子も知らないままだった
40年前、路上で倒れていたナイトメアを救い、弟子にする
それから数十年後、当時所属していた宿のマスターによる策謀で強力な魔物に遭遇
弟子を守りながらの戦いに、魔物があと一息という所で力尽きる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟