キャラクター名: ジョージ・ロンソン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	78
冒険者Lv	2	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	0		未だ叶わない夢がある		
			恥ずかしいあだ名を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	12			23 + 1	4
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	7			12	2
心	12	知力	9			21	3
		精神力	5			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 6	11	4	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

おじいちゃんの七つ道具（冒険者セット）	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
湿布x9	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由（過去）：故郷を滅ぼされた

ジョージが若い頃はまだ、まともに成立している国もなかった
そのため蛮族に滅ぼされる村々も少なくなく、ジョージの故郷もまた蛮族に呑まれたのだ
60年ほど前の出来事である
その頃は、すでに冒険者として活動していたジョージだが、村へと駆けつけた頃にはもうすでに□□
蛮族退治の依頼を受け、場所を変え、また受け……
それから幾年の年月を経て、彼は老体となった
その頃には彼は旅を終え、彼の故郷のあった場所に戻ることとなる
あれからいくつもの国ができ、蛮族への対策も進んだ
今の人が、あの日の自分のような思いをすることは少なくなった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟