キャラクター名
アナスタシア=ナターリア・カオス

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ブラム=ストーカー	ワークス	何でも屋	カヴァー	勇者
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	嫌悪	初期侵食率	132 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	184
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	6r+1	5	33		ＨＰ-12
《鮮血の一撃》+《始祖の血統》+《血の宴》	白兵	19r+1				ＨＰ-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
赫き鎧		30	0	0	ＨＰ-15

合計装甲：	30	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超侵蝕	P	N		
《否定の壁》	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
マグネットムーブ	1		イニシアチブプロセス	Ｌｖ×10	単体	自動		
効果：Lv×10m以内の対象を強制移動　シナリオＬｖ回								
加速する刻	1		イニシアチブ		自身	自動		
効果：メインプロセスを得る　シナリオLv回　ラウンド1回								
赫き剣	5		マイナー		自身	自動		
効果：HP-Lv×2　武器を作成								
破壊の血	5		マイナー		自身	自動		
効果：《赫き剣》の攻撃力+Lv×3　ガード値+5 HP-2								
赫き鎧	5		マイナー		自身	自動		
効果：HP-Lv×3　防具作成　付け替え可								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	3		メジャー			シンドローム		
効果：クリティカル-Lv								
血の宴	2		メジャー		範囲（選択）	シンドローム		
効果：範囲変更　シナリオLv回								
封印の呪	3		メジャー			シンドローム		
効果：攻撃命中時、次回のクリティカル値+1								
バリアクラッカー	2		メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果：ガード不可、装甲値無視、シナリオLv回								
始祖の血統	3		メジャー			シンドローム		
効果：ダイス+Lv×2　HP-3								
鮮血の一撃	6		メジャー	武器		<白兵>		
効果：ダイス+Lv+1　HP-2								
渇きの主	4		メジャー	武器		<白兵>		
効果：装甲値無視　HP+Lv×4点回復								
赤河の支配者	5		オート	至近	自身	自動		
効果：HPダメージ算出直後　ダメージ-1d+Lv×2								

キャラクター名
アナスタシア=ナターリア・カオス

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
夜魔の領域	3		オート		自身			
効果： メインプロセス直後　行動値0で未行動に								
不死不滅	3		オート		自身			
効果： HP0時に使用　HP+Lv×10で復活								
生命増強	5		常時					
効果： ＨＰ＋Ｌｖ×30								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								