キャラクター名

クロナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
血の宴	
迷子	
恋の華	
尾行者	
死後の世界	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グレース	憧憬	3	①②③④⑤	
シブリア	友情	3	①②③④⑤	
アン・スリウム	対抗	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		衝動		ラピッド	なし	自身	狂気点+1してコスト代替
メインクラス		悪食		オート	なし	なし	自分の攻撃によって起きる切断判定-2
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	い　つ　も　の
サブクラス		死の手（尻尾）		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバを一つラピッドに
頭		カンフー		オート			1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2　破壊されていなければ戦闘終了時パーツ２つ回復
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0〜2	白兵攻撃1+切断　か　白兵攻撃１+転倒
胴		尻尾		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		かわいい衣装（フード）		オート			たからもの