

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	アーティスト	カヴァー	
	オルクス					
オプション			年齢			性別
覚醒			衝動			初期侵食率 0 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:	2		知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
Dロイス:動物使い	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (オルクス)	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値-Lv (下限値7)。								
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界			Dロイス	
効果: 攻撃力+Lv×4の射撃攻撃。1シナリオに3回まで使用可能。								
カ場の形成	5	3	セットアップ	視界				
効果: ラウンドの間、あらゆる攻撃の攻撃力を+Lv×2。								
要の陣形	1	3	メジャー					
効果: 対象を3体に変更。1シナリオにLv回。								
魔獣の衝撃	3	2	メジャー	視界	-	対決		
効果: 攻撃力+5&判定ダイス+Lv個。1ラウンドに1回。								
ブラッドバーン (白)	3	4	メジャー				80%	
効果: 攻撃力+4%HPを5点消費。								
影絵芝居	1		メジャー	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 任意の形や大きさの影を作り出し、操るエフェクト。								
テレキネシス	1		メジャー	視界	効果参照	自動		
効果: 領域内の物質に因子を埋め込み、移動させるエフェクト。シーン内の物品を一つ選択し、任意の場所に移動させる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

3体同時RC攻撃 基本攻撃力17

長所
・自身or味方の攻撃力を+10~12。

設定
・テレキネシスで紙を浮かせ、手影絵で作った動物を操って敵を攻撃する。