

キャラクター名
金城 左馬之助

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	ブラックドッグ					
オプション			年齢	24	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊		初期侵食率	44 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	0	1	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		1
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サイバーアーム	白兵	3r	5	Lv+3		基本侵食率+3
特殊装甲義肢	白兵	3r	3	6		素手のデータにこの能力値を追加、<白兵>判定ダイスに+1個、<サイバーアーム>の効果と重複、素手のデータの変更されも適用する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ブーストアーマー		15	-	-2	装着している時、(移動) (戦闘) の判定ダイス+1個、ただし、装着しているキャラクターがサイバーアーマーを付けた場合、メインボディに減った回避値がなくなる。

所持品	
ウエポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレート (ウロボロス)	3	2	メジャー					
効果:	クリティカル値-Lv (下限値7)。							
一閃 (赤)	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果:	全力移動と同時に攻撃を行う。							
完全獣化 (青)	1	7	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーンの間、肉体の判定ダイスを+(Lv+2)個。素手以外のアイテムを使用できない。							
サイバーアーム	1	3	常時	至近	自身	自動		
効果:	素手のデータを変更。侵食基本値+3。							
神獣撃 (白)	3	4	メジャー	武器	単体	対決	80%	
効果:	<完全獣化>時のみ、攻撃力を+[Lv+2]D。使用后、完全獣化は解除される。							
ライトスピード (黒)	1	6	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果:	クリティカル値を+1してメジャーアクションを2回行う。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

支援 & 白兵型 基本攻撃力10

長所

- ・装甲値15、ガード値8の計23。
- ・80%から期待値25の神獣撃 (白) が繰り出せる。

短所

- ・序盤は低火力。
- ・演出の為に<完全獣化>を取得するので<ハードワイヤード>が無駄になる。<ポルターガイスト>もキャラに合わないかもしれない。

設定 立ち絵のイメージは鬼武者

- ・右手は義手である。その実態はRB:アニマルの右手 (現在の候補は鬼) を移植した物で、その力を制御するため機械化が施されている。
- ・実家は退魔師で先祖代々ジャーム退治を生業としている。元服 (15歳) を迎え家業を受け継ぐ条件を満たした場合、右腕を切り落としてRB:アニマルの右手を移植する。
- ・鬼の小手を受け継ぐ条件は1.覚悟 2.強靱な肉体&175cm以上 3.適合率 4.鬼の小手のメンテナンス・改造を自力で出来る頭脳
- ・能力を制御するために右腕には重度のリミッターを掛けられているが、戦闘時にはこのリミッターを段階的に解除する。成長するに従って負荷を掛けなくとも扱えるようになる。
- ・ジャーム化は右腕が完全に暴走し自身は完全な鬼に変貌する。

戦闘演出

- ・普段は<完全獣化>を使用しないでブーストアーマーと雷の力で敵を殴る。