キャラクター名	プレイヤー名
ブレイン第一形態	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自身には使用不可
頭		死者指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2、自身に対しては使用不可
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0～1	増援（ゾンビ×サイコロの出目分）。
頭		死者暴走		アクション	2	0～1	増援（グール×1）。対象エリアの任意のレギオンを１体増やす
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		火炎放射器		アクション	2	0～1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし
胴		第二形態		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時、自身を舞台から取り除き、あらかじめ用意した別の手駒を同エリアか隣接するエリアに配置する。この追加の手駒の悪意は半分（切り上げ）として、合計悪意に加える。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1（全体攻撃では自身に対する判定値のみ-1）
				オート			