キャラクター名	プレイヤー名
ブレイン（第二形態）	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		鋭い顎（大バサミ）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）
		ESP解放（第二形態）		オート	なし	効果参照	このパーツが損傷した時、自身を舞台から取り除き、あらかじめ用意した別の手駒を同エリアか隣接するエリアに配置する。この追加の手駒の悪意は半分（切り上げ）として、合計悪意に加える。
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1。ターン終了時、任意のパーツ一つを損傷。
		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
				オート			
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1
		侵食修復（縫合用アーム）		オート	なし	0～1	あなたが使用した攻撃マニューバにより、攻撃対象が最低一か所以上を全損させた時のみ、この効果を使用してよい。射程内のホラーかサヴァント1体を対象に選び、対象は損傷したパーツを2個修復させる。
		長い身体（長い腕）		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
		複数の脚（長い脚）		オート	なし	自身	移動マニューバの移動距離を+1してもよい。
		大きすぎる身体（不動）		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してよい
				オート			
		殺戮本能（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		狩りの本能（戦乙女）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			