

キャラクター名
ブレイン (最終形態)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	全ての攻撃判定に+1。「妨害」「移動」「転倒」を無効化してもよい。
頭		遠隔自壊操作		アクション	4	効果参照	舞台上にいるドール全てを対象とする。各ドールは自身が所有する損傷していない「改造」の強化パーツ数に等しい数のパーツを選び、損傷させる。
頭		具現化する悪意		アクション	4	効果参照	このマニューバが発動した瞬間に、指定されたドールを1体選んで、ダメージを与える。あなたは、選んだドールの種類・種族・属性・状態を指定できる。このマニューバは、指定されたドールの種類・種族・属性・状態を指定できる。
頭		強制再起動		アクション	効果参照	効果参照	このマニューバが発動した瞬間に、指定されたドールを1体選んで、ダメージを与える。あなたは、選んだドールの種類・種族・属性・状態を指定できる。このマニューバは、指定されたドールの種類・種族・属性・状態を指定できる。
頭		狂気の波調		アクション	4	効果参照	このマニューバが発動した瞬間に、指定されたドールを1体選んで、ダメージを与える。あなたは、選んだドールの種類・種族・属性・状態を指定できる。このマニューバは、指定されたドールの種類・種族・属性・状態を指定できる。
頭		痕抉り		アクション	3	0~1	精神攻撃として、攻撃判定を行う。成功したなら、対象が獲得している「記憶のカケラ」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを選び、損傷する。
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	あなたはあらゆる判定において、パーツが全て損傷した個所1つにつき修正+1を得る。
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。最大行動値+ (ドール全員の発狂状態にある未練の数)。この効果は重複しない。
頭		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃において攻撃判定の出目を+1してもよい。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない。
頭		執念 (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		怨念 (戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1