

キャラクター名
ベルヴェルグ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	許嫁がいる(いた)		
経験点	500		異種族の友人がいる 物心ついたときには独りだった		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			15	2		ファイター		2
	敏捷度	9			16	2	スカウト		1		
	筋力	8			18	3					
体	10	生命力	4			14	2				
		知力	3			7	1				
心	4	精神力	9			13	2				

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

名誉アイテム		点数
名誉点 所持	0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力
ファルシオン	2H	18		2d+ 4	10	6	28
				2d+			
				2d+			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4		3

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□

所持金			150	G	預金・借金	G
-----	--	--	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	16	m	48	m	2d+ 4	3	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	3	2d+	4	2d+	4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
スラムで育った男。物心ついたときにはスラムで生きていた。そんな彼を捨ててくれたのはエルフの裕福な女性で、その人の護衛として生きる道を歩んでいる。その恩がありその女性には逆らえないし頭が上がらない。最近武者修行にでも出たら?という無茶ぶりを受けている。町娘の花売りの女の子が許嫁。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉟