キャラクター名
クーニャ

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	28
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17歳
種族	フィルボル			**境遇**	裏切り
出自（効果）	秘密結社			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	41	9	12	9	9	42	33
ボーナス	13	3	4	3	3	14	11
クラス修正	2	1	0	1	0	4	0
他修正						4	
能力値	15	4	4	4	3	22	11

HP	369
MP	191
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ティフェレトの槍	至近	-1	27	0	10	10	-6	0
左手	ナイトシールド					15	7		-1
頭部	古代の冠								
胴部	ナイトアーマー				-2	27	13		0
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		0
装身具	暴風王の羽根飾り								
能力値			4	0	4	0	22	7	20
スキル	種族,1,17,29,30,⑤					22	34		
その他	砦竜、ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄﾒﾀﾙ、鋼の角					12	12	3	25
総計(右)			3	27	0	96	105	4	44 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	22			22	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHP*	リムブーストメタル
ハイMP*	バックパック/ベルトポーチ
ポーションホルダー	ウェポンケース
グレートHPポーション	誓いの剣
グレートMPポーション	ドレスブック
毒消し*	鋼の角
蘇生薬*	暗視ゴーグル
万能薬*	女神のネックレス
砦竜	暴風王の羽根飾り①
ライディングクロップ	暴風王の羽根飾り②
ナイフ	暴風王の羽根飾り③

現在重量： 23		
最大重量： 48	所持金： 327	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 作成時に魔法防御力+3								
ディフェンダー	5	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	-		
効果： 物防+[15]シーン間								
コンパニオンマスター	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 物魔防+6								
コンパニオン	★	-	ｱｲﾃﾑ	-	-	-		
効果： 砦竜取得								
アプリケイション	★	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	-	ｼﾅ1	
効果： MP[CL*5]回復								
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	-	1ｼﾝSL	
効果： 20mのカバーリング								
エンカレッジ	★	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	単体	-	ｼﾝ 1	
効果： 未行動の対象はﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ行える								
マジックディフェンダー	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： DFの効果を魔防にも適用								
コールサーバント	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	-		
効果： サーバント召喚								
カリキュレイト	★	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	-	ｼﾝ1	
効果： ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行える								
アイアンカバー	3	2	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	-	ｼﾝSL	
効果： 物防魔防+[防具１つの重量]								
マスターテイマー	3	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	-	ｼﾝＳＬ	
効果： 【コールサーバント】使用								
アイアンクラッド	3	3	DR後	-	自身	-		
効果： 受ける予定の物理ﾀﾞﾒｰ[SL*3]								
スタンドタフ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 騎乗時、スリップ受けない								
ファランクスモード	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 全身防具装備中のみ可のｽｷﾙ使用可能、また装備のクラス制限を無効								

少女の両親は小さな村の神官だった。
そう思っていたのだが、本当は違った。
両親はとある秘密結社の一員で、神殿本部に対するスパイであったことを知ったのは、
神殿の騎士に両親が串刺しにされたのを箪笥の隙間から目撃した時だった。
運が良かったのだろう。いや、悪かったのか。
その後、秘密結社の人間に助けだされた少女に、決断の余地はなかった。
名前と過去を捨て、惨めな畜生に成り下がった。
だけどいつか逃げ出してやる。
逃げ出して、どこへ行けばいいのかはわからないけれど、絶対に。
クーニャと結社に名付けられた少女は、悪意に囲まれながら、それでも背を向ける。
本当に、どこへ逃げればいいのか。
穿たれた楔は緩む気配もない。

キャラクター名
クーニャ

プレイヤー名

所持品			
障壁結界印			
ボルシチ			

キャラクター名
クーニャ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
金剛不壊	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	物防や魔防を0とする攻撃でも通常通り計算する							
カバーリング	◇	2	DR前	至近	単体	-		
効果：	カバーする							
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	-		
効果：	ﾊﾞｽﾃ受けた直後使用、その時受けたバステすべて回復							
マインドアデプト	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	精神+2							
八重垣	1	-	効果参照	視界	単体	-	ｼﾅ1	
効果：	「対象：範囲、範囲選択、場面、場面選択」の攻撃を自分1人に変更する							
タングル	1	-	効果参照	20m	単体	-	ｼﾅ1	
効果	:対象がリアクションの判定を行ったあとで使用する。対象に魔術を使用し、その判定で振ったダイスのうち、1個を無視して結果を算出する。							
ファストチャネル	1	15	効果参照	-	自身	-	ｼﾅ1	
効果：	タングルの回数回復							
ピアシングペイン	2	6	DR前	20m	単体	-	ｼﾝSL	
効果：	武器攻撃を貫通ダメージに変更							
不落の城砦	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	HP+[SL*30]							
不屈の闘志	1	-	ｲﾆｼｱ	-	自身	-	ｼﾅ1	
効果：	HP回復[SL*100]							
リサーチ	◇							
効果：	[感知]で行う情報収集+1D							
トレーニング：筋力	★							
効果：	[筋力基本値]+3							
ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ：無	◇	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	魔術		
効果：	ｼｰﾝ終了まで武器攻撃を魔法ダメに							
ファインドトラップ	★							
効果：	トラップ探知+1D							
マシンアーマー	★							
効果：	物防+2、魔防+1							
キャンセルマジック	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	精神		
効果：	難易度10の判定に成功で自分の受けている魔術効果1つ解除							
イクイップリミット	1							
効果：	装備重量+5							
マシンリム	1							
効果：	筋力,器用,敏捷基本値+1							
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身		ｼﾝ1	
効果：	ポーションのアイテム1つ使用							
バイタリティ	1							
効果：	HP+CL							
ファーストエイド	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	器用		
効果：	難易度10、HP1行動済み							
フェザー	1	6	効果参照		自身	魔術	ｼﾝ1	
効果：	落下によるﾀﾞﾒｰｼﾞ直前に使用。ﾀﾞﾒｰｼﾞを0に変更							

キャラクター名
クーニャ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニマルエンパシー	1							
効果：「動物、魔獣」と会話できる								
トレーニング：精神	1							
効果：[精神基本値]+3								
ベアアップ	1							
効果：スキルのﾘｱｸｼｮﾝ精神+1D								
パラディオンⅠ	1	F1点				効果参照		
効果：DR後に宣言、ﾀﾞﾒｰｼﾞ-5								
パラディオンⅡ	1	F1点				効果参照		
効果：複数回攻撃やｶﾊﾞｰ不可攻撃にもｶﾊﾞｰできる								
アニマルコントロール	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	精神	ｼﾝ1	
効果：「動物,魔獣,霊獣」と精神対決し、勝てば行動済みにする								
ストリートワイズ	1		ﾒｼﾞｬｰ		自身	幸運		
効果：情報収集を【幸運】+1Dで行う								
トレーニング：幸運	1							
効果：[幸運基本値]+3								
サーチリスク	1							
効果：危険感知判定+1D								
ウェポンチェンジ	1	4	ﾑｰﾌﾞ		自身			
効果：装備部位：右手、左手の装備を携帯品と入れ替える								
パラディオンⅢ	1							
効果：パラディオンⅠの効果を【幸運】まで累積使用できるみたいな								
レストタイム	1		ｼﾝ終了時				ｼﾝ1	
効果：ＨＰとMPを[2D+CL]点回復								
マジックキャンドル	1	6	ﾒｼﾞｬｰ		効果参照	魔術		
効果：エリア明度を2か3に変更								
イミューンウェイト	1							
効果：防具の移動修正0未満の際、0に変更								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								