キャラクター名

フォーチュン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2。この攻撃に対して「防御」は無効
		自己修復（肉の宴）		アクション	1	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
		簡易修理（修復デバイス）		アクション	2	0〜1	対象１体の損傷中のパーツを１つ選び、それを修復する。
		オートセパレート		オート	なし	自身	常に「切断」無効
		強化ほね（けもあし）		アクション	2	自身	移動2
		強化脊髄（のうみそ）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
		ガラクタ（はらわた）		オート	なし	なし	なし
		ガラクタ（はらわた）		オート	なし	なし	なし
		強い意志		オート	なし	効果参照	このマニューバが損傷した時、このパーツを含めた全てのパーツを修復する。ただし、この効果はバトルパート中2回しか使用できない