

キャラクター名

ツェーン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	20

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	37：水	
		66：料理	
		はちみつ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユリネ	憧憬	3	①②③④⑤	PC
アビー	対抗	3	①②③④⑤	NPC ホラー
つばき	保護	3	①②③④⑤	NPC ホラー
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、すべてのアクションマニューバのコストが-1される（最低1）。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定+1。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	出目が「6」になる。振り直し不可。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+転倒。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1～2。1シーン1回。
腕		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。