キャラクター名	プレイヤー名
グレアム・セルベレネー	

種族	タビット	**種族特徴**	第六感
生まれ	魔動機師	**性別**	男
		年齢	16
冒険者Lv	4	**経歴**	B-3-5　歳の離れた友人がいる
経験点	860		C-2-1　規律に厳しい環境に育った
			C-3-5　決して手放せない小物がある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	**器用度**	5	1		14 + 2	2
		敏捷度	3			11	1
体	5	**筋力**	6			11	1
		生命力	4	3		12	2
心	9	**知力**	13	1		23 + 2	4
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	3		
エンハンサー	1		
ライダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	5	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3。ストックになぜか「56式自□□□」と書いてある(ry	2H	10		2d+ 7	10	7											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3。グリップになぜか「54式手□」と(ry	1H	1		2d+ 6	11	7											
ダガー	1H投	3		2d+ 6	10	5	3										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
追加小物1	○□□○□□
追加小物2	○□□○□□
弾丸39発x2	○□□○□□
活性弾11発	○□□○□□
魔香草4個（うち2消費）x4	○□□○□□

保存食1週間分	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
冒険者保険証	○□□○□□
迷宮入場料	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□

所持金	預金・借金
2221 G	G

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
ブルライト語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 7	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術

- キャッツアイ
- 探索指令
- 遠隔指示

名誉アイテム	点数
レイピア級	50
専用装備化（ジェザイル）	50

名誉点 所持 7 /合計 107

	装備品	説明
頭	マギスフィア（小）	魔動機術発動に必要
耳	冒険者証	
顔		
首	チョーカー	ファミリーの印入り
背中	マギスフィア（大）	特定の魔動機術発動に必要
右手	叡智の腕輪	知力+2
腰	マギスフィア（中）	特定の魔動機術発動に必要
足	バレットスリンガー	弾丸9発、活性弾3発装填済み
その他	ガンベルト	弾丸12発装填済み

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	器用度+2

その他メモ

旅暮らしの者が多いタビットの互助組織（）であるセルベレネ―ファミリー構成員
上にも下にも歳の離れたファミリー内の友人がいたりファミリーの証をチョーカーとして持っていたり、経歴はすべてファミリーでのこと

冒険者となった理由は「最強の存在となるため」
タビットによくいる神になりたい症候群なのかファミリーを牛耳りたいのかまでははっきりしてないが、なかなか野心に満ちている
なお、ポーション・草は基本「焙り」派
（魔動機術起動時には小スフィアには“Hey Magi!”、中に“OKay Sphere!、大は“Lec'ctra!（レクトラ！）”と呼びかける派）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟