

キャラクター名 サン	プレイヤー名
---------------	--------

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	4080		決して叶わない願いがある 目標としている人がいる/いた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	4	2	18 + 2	3				
体	15	敏捷度	5	2		17 + 2	3	スカウト	5		
		筋力	9	7		31	5	エンハンサー	3		
心	1	生命力	11			26	4				
		知力	5			6	1				
		精神力	8			9	1				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
斬り返し	1B36 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
マッスルベア		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点				
鎧	ハードレザ												4		
盾															
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)															
回避技能										ファイター			合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	2H	26		2d+ 11	10	16	46										
威力 3-4, 4-6, 5-7, 6-9, 7,8-10, 9-12, 10,11-13, 12-14																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 11	4	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 12	2d+ 9	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	壊せば+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の腕輪	壊せば+14

その他メモ	自動失敗
<ul style="list-style-type: none"> ●輝く肉体：補助動作。肉体を輝かせ相手の目をくらませたり、意識を反らせたりできる。同座標上の相手に有効。1R(10秒)の間、命中・回避・行使判定に-2できる。対象の知覚や知能に関わらず影響を与える。金属鎧を装備するとペナルティは-1に軽減される。効果は1日に1回のみ。 ●太陽の再生：10分の間日光を浴びることでHPが10回復する。この効果は1日に合計で1時間分まで、10分毎に使用可能。この効果による回復は睡眠とは別だが、これを使うことに専念しないと回復しない。歩きながら〜とかはダメ。6AM~6PMまで、精神効果属性への生命・精神力抵抗判定に+4ボーナス。ただし夜は-4。常にある効果。 ●バックグラウンド・性格 人懐こい元気な子。基本的に頭わるい。自分の筋肉に誇りを持っており、なんでも力で解決しようとする。失敗すると全力で悔しがり、成功すれば「やっとうーい！」と調子に乗る。報酬はとりあえず値上げ交渉してみるけど相場は全くわかってない。 	<ul style="list-style-type: none"> チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

