

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	大成功
出自(効果)	前科者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	13	6	10	9	9
ボーナス	3	4	4	2	3	3	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	6	3	4	3	3

HP	43
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	3	10	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	6	6	8	3	11	11
総計(両)			6	12					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	
バックパック	
毒消し	

現在重量: 12
 最大重量: 14
 所持金: 1261
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 短剣命中+1D								
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 短剣両手								
ドッジムーブ	2	2	リアクション		自身	回避	5	
効果: 回避にSL+2								
ブラッディフィート	1	5	マイナー		自身		1	
効果: 命中+1D								
マードラスキル	2	-	パッシブ		自身		5	
効果: 命中クリティカルでダメージ+[(SL)D]								
シークレットアーツ	2	8	判定の直後		自身		5	
効果: 命中ダイス3つ振り直しSL回まで								
スペシャライズ	2		パッシヴ				5	
効果: 命中とダメージに+SL								
ビジランテ	1				自身		1	
効果: 隠密感知+1D								
サーチリスク	1		パッシブ		自身		1	
効果: 危険感知+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果: トラップ探知+1D								
オピニオン	1		パッシブ		自身		1	
効果: 【精神】判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								

2d6+12+2 命中3d6+9
 32点