キャラクター名	プレイヤー名
上神 織安	

シンドローム	ソラリス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	精神科医
	ノイマン				
オプショナル		年齢	26	性別	男性
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	疎まれた子	経験	喪失	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	2			3
精神	4	0	0			4
社会	4	0	0			4

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【ファンタジックワイナリー】 《ポイズンフォッグ》Lv.2+《戦乙女の導き》Lv.1		0				射程を至近にし、対象を範囲（選択）に変更する。対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+1個、攻撃力を5増加
【カッシェロ・デル・ディアブロ】 《ポイズンフォッグ》Lv.2+《狂戦士》Lv.2+《戦乙女の導き》Lv.1		0				射程を至近にし、対象を範囲（選択）に変更する。対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+5個、C値を-1、攻撃力を5増加
【神の血湛えし聖杯】 《ポイズンフォッグ》Lv.3+《狂戦士》Lv.3+《戦乙女の導き》Lv.2		0				射程を至近にし、対象を範囲（選択）に変更する。対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+8個、C値を-1、攻撃力を5増加

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
母親	P 憧憬	N 悔悟		
ワイン	P 好意	N 不安		
優しい奇跡（カインドマジック）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
戦術	2	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	-	
効果：対象のメジャーアクションのダイスを+[Lv]個する。自身は対象に選択不可								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果：対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値を-1（下限は6）、ダイスを+[Lx*2]する								
戦乙女の導き	1	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+[Lv]個し、攻撃力に+5する								
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー	至近	範囲（選択）	-	-	
効果：組み合わせたエフェクトの射程を至近に、対象を範囲（選択）にする。シナリオ中[Lv]回まで								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：自分以外の対象の戦闘不能をHP[Lv*5]まで回復させる。シナリオ中1回まで								
ディヴィジョン	2	1d10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果 :対象へのHPダメージ算出直後に使用。そのダメージを半分にし（端数切り捨て）、残りの半分の数値分自身のHPを失う。1シナリオに[Lv]回まで								
声無き声	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：思念を離れた場所の対象に伝達する。相手が心を開いたなら相手の考えも聞ける								
写真記憶	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：見たものを細部まで完璧に記憶できる								
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：あらゆる言語を使いこなせる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※経験点1点使用

＜3行説明＞
ひょろっとしていて身体はイマイチ強くない駆け出し精神科医26歳。半袖の白衣がトレードマーク。
引っ込み思案で自罰的だが自分自身を大切にしない人間や捨て鉢な人間は放っておけない。
戦闘では全体に後方支援をしつつ、倒れた味方を蘇生させたり敵の攻撃によるダメージから味方を守ったりする補助役を担う。

＜詳細設定＞
幼くして「ノイマン」「ソラリス」のシンドロームを発症した精神科医。
精神科医としての自覚を持ち、その目的を忘れないためによく白衣を着ている。白衣は特注の半袖。
生まれ持った記憶力や科学への知見を活かして若くして開業し、狭いながらも「上神メンタルクリニック」の名を冠した相談室を構えている。
元々はUGNのエージェントではなかったが、あるとき偶然診療所に治療を受けにきたUGN関係者にその能力（と診療所の小拠点としての都合のよさ）を買われてUGN入りした。

物心ついて間もない頃、風邪を引いた母親のために自力で薬剤を錬成しようとしたところ加減を間違えて劇薬を作り出してしまい、危うく黄泉送りにしかけたことがある。
以来両親からは「薄気味悪い」「また被害を被りたくない」と遠ざけられ、18歳になった直後に大学の学費を持たされて家を追い出されている。
シンドロームのおかげか本人の熱意のおかげか皮肉にも大学入学と国家試験では成功を納め、無事精神科医になってからはかつて犯した失敗を二度と繰り返さないよう能力の使い方について研究しつつ、患者の治療を行ったり、時折来る依頼を受けて外で活動したりしている。
精神科医となったのは薬剤では治せない他人や自分の心の傷を癒すため。
UGNエージェントや精神科医として活動するのはひょっとしたら罪滅ぼしの意味もあるのかもしれない。