キャラクター名
怪人《オオカミヒツジ》

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	16
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エルダナーン			**境遇**	渡来
出自（効果）	異世界からの来訪者			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	18	32	9	31	9
ボーナス	5	3	6	10	3	10	3
クラス修正	1	1	0	3	2	1	0
他修正							
能力値	6	4	6	13	5	11	3

HP	114
MP	187
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	ブラッドスーツ				-2	27	0		-3
補助	トリックマント					5			
装身具	奥義書								
能力値			4	0	6	0	11	11	11
スキル						2	2		+3
その他						2	2		
総計(右)			3	11	4	39	15	10	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13	3	2	18	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
携帯大首領	
へこたれない心	
HMPポーション×10	
HHPポーション×6	
異次元バッグ	
ネオ・ダイナストカバルの紋章	
蘇生薬×2	
守護の呪符	
万能薬×2	
リムブースト・メダル	

現在重量：	25		
最大重量：	27	所持金：	108474
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に+1Dする。							
アースバレット	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果：	[2D+5]の地属性の魔法攻撃を行う。ダメージを与えるとスリップを与える。							
ファランクススタイル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	装備できる防具の重量制限は知力の基本値までとなる。また、防具のクラス制限を無視して装備できる。							
ファランクスアタック	1	-	ダメージロールの直前	-	自身	-	1シーンに1回	
効果：	攻撃のダメージに+[装備している「装備部位：胴部、全身」の防具ひとつの重量]する。							
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	1シーンに1回	
効果：	判定を【知力】判定に変更する。							
ボイドパワー	1	8	魔術判定の直前	-	自身	自動成功	1シナリオにSL回	
効果：	対象の魔法防御力を0としてHPダメージを算出する。							
アーマーアデプト	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	装備している防具ひとつにつき、攻撃のダメージを+SLする。「装備部位：全身」の防具はふたつとして扱う。							
ファランクスチャージ	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功	「装備部位：全身」の防具を装備していない場合のみ	
効果：	魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
アースブレイカー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	地属性の魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。							
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	「対象：単体」の魔術を「対象：範囲（選択）」に変更する。							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1シナリオに1回	
効果：	魔法攻撃を「対象：単体」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。							
マジックフォージ	3	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	1シーンに1回	
効果：	魔法攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。							
マジックゲイザー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	攻撃のダメージに+1Dする。							

怪人とは名ばかり、ごく普通のエルダナーンである。
ただ一つ、この世界の住人ではないという点を除けば。

外見は30歳前後のおっさんだが、幼少期の記憶がなく正確な年齢は不明。
20年ほど前にエルーランの地下遺跡で倒れているところを冒険者に助けられたのだが、
これより古い記憶をどうやっても思い出すことができない。

ただ感じるのは、常に心身を苛む、
「ここは自分の居るべき場所ではない」という強い脅迫観念。
それを裏付けるかのように、身体には「この世界の法則に反した能力」が宿り
脳裏には、「この世界のどこにも存在しない言葉」が刻まれている。

冒険者たちから戦闘技術の基礎を学ぶと、すぐに自分の居場所を探す旅に出た。
しかし、エリンディルからアルディオン、果ては大腐海まで世界中のどこを探しても、
自分が居るべき場所やその手掛かりを見つけることはできなかった。

しかしあるとき、セプター博士との出会いによって、
ネオ・ダイナストカバルという仮初の居場所を得ることとなる。
博士は「異なる世界の能力」に強い興味を示しており、研究に協力する見返りとして、
高次の世界や伝説の土地など、未だ人智の及ばない領域を探索する支援を約束した。

ネオ・ダイナストカバルには、境遇こそ違えど他に居場所を持たない者が多く、

キャラクター名
怪人《オオカミヒツジ》

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エルダーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	CL5以上	
効果：	魔術判定の達成値に+3する。							
クエイク	1	12	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果：	[2D+20]の地属性の魔法攻撃を行う。ダメージを与えるとスリップを与える。							
マスターマジック	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SL*5]する。							
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1シーンに1回	
効果：	判定ダイス+1D。							
チートマジック	2	8	マイナー	-	自身	自動成功	1シーンに1回	
効果：	[SL+1}のスクウェアに攻撃。							
マジックエッジ	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	マジックフォージに+[(SL×3)D]							
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1シナリオに1回	
効果：	《リゼントメント》の使用回数を1増やす。							
ファイアボルト	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果：	まず使うことはない。							
インフェルノ	1	12	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果：	まず使うことはない。							
フレイムクラック	2	17	メジャー	30	単体	魔術判定		
効果：	[(SL+1)D+50]の地・火属性の魔法攻撃を行う。ダメージを与えるとスリップを与える。							
ファイアロード	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	火属性の魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。							
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別の判定に+1Dする。							
スティグマ	1	-	判定の直後	-	自身	-	シナリオ1回	
効果：	判定を行った後で、達成値に+1Dできる。フェイトを1点使用する。							
トレーニング：知力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	知力の基本値に+3する。							
ホーム：エストネル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷、知力、精神の基本値に+1。							
マシンアーマー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御】+2、【魔法防御】+1する。							
フェイス：グランアイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	攻撃のダメージに+2する。							
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	最大MPを+CLする。							
シニスター	1	-	セットアップ	-	自身	-	シーン1回	
効果：	使用上限以下のフェイトを使用し、消費したフェイト1点ごとにHPを[CL*2]点回復する。							
コクーンシェル	1	-	イニシアチブ	-	自身	-	シーン1回	
効果：	受けているバッドステータスをすべて回復する。							
イクイップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	装備の重量制限を+5する。							
イミューンウェイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	装備による移動修正を0にする。							

キャラクター名

怪人《オオカミヒツジ》

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンリム	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力基本値】、【器用基本値】、【敏捷基本値】+1							
サクセション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	魔法防御力+1							
トレーニング：筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	筋力の基本値に+3する。							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	-	1/SC	
効果：	種別：ポーションのアイテムを使用する。							
トレーニング：精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	精神の基本値に+3する。							
ゴッデスブレス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	魔法ダメージに＋２する。							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷の基本値に+3する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								