

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女
称号クラス				年齢	22
種族	アーシアン			境遇	転落
出自 (効果)	使命			目標	本懐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	15	9	9	6
ボーナス	2	3	3	5	3	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正				2		1	
能力値	2	4	3	9	4	6	2

HP	37
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	伝承武器				0	CL+1	0		0
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	6	7	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	3	3	1	6	10	7
総計(両)			4	6					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9	4		13	+ 3 d
アイテム鑑定	9	4		13	+ 2 d
魔術判定	9	4		13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
万能薬	
冒険者セット	
ハイMPポーション	
毒消し	
知力のクリスタル	

現在重量: 8
 最大重量: 8
 所持金: 100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3(計算済)							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	「対象:単体」を「対象:範囲(SLx2)体」に変更する							
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【行動値】+3(計算済)							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	エネミー識別を行う							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	魔術判定+1D(計算済)							
コンコードダンス	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別が行える							
ハイウィズダム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【知力】判定の達成値+[SLx2](特殊判定のみ計算済)							
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定の直前に使用する。判定を【知力】判定で代用する							
ウォーターマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	〈水〉属性の魔法攻撃のダメージ+[SLx4]							
エディケイテッド	★	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果:	【知力】【精神】+1(計算済)							
デイメア: 魔術	★	7	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	[2D+5]の貫通ダメージ							
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別+1D(計算済)							
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								

伝承武器 スカイフェニックスチキンロープ
 継承: 天空
 伝承: 転生
 宿命: 幸運
 呪詛: 臆病

エリンの人口の1割が「黒死病」に感染し、その中でも症状が悪化せず、身体に痣を残している特殊能力者である。異世界から転生してきたので、前世世界の記憶を頼りにできる。転生者は他にもエリンに1割いるため、その情景から逃げるように田舎町で、冒険者として暮らし、生計を立てている。

転移前ライフパス
 人間性: 一見ドライと思われるが、割とお人好しな一面もある。
 立場: 学生、優等生
 大切に: 見果てぬ夢

前世では大学4年生で、化学について研究していた。頭が良く、人が困っているのを見逃せない性格である。初対面ではクールで、話しかけづらそうな印象を持たれやすい。わからないことがあるとどこか突き詰めたくなる。飲み会の帰り道、横断歩道を渡っていたところ酔っ払いに掴まれて階段から転落したため亡くなった。自分が研究したことが皆の生活を良くすることを夢見ていた。

死んだと思ったら、「無限の砂漠」に住む少数部族のゼーラという少女に転生していた。その部族には、祖霊祈りを捧げるにより様々な呪いをかける能力を持つ人々がいる。それに興味を持った彼女は、特殊な儀式を行うことによって、シャーマンになった。エリンについての知識を得るために、多くの文献を読んでお