

キャラクター名 "鬼神射手"キヌ・シュヴェート プレイヤー名

種族 ヴァルキリー 種族特徴 戦乙女の光羽、戦乙女の祝福
生まれ 神官 性別 女 年齢 23
冒険者Lv 16 経歴 誰かを救ったことがある
経験点 390 同じ夢を何度も見ている
家族に冒険者がいる

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 10 6 23 3
敏捷度 6 4 17 2
筋力 12 11 32 5
生命力 11 5 25 4
知力 5 15 30 5
精神力 8 10 28 4
技能 Lv. 技能 Lv.
シューター 16 セージ 7
ソーサラー 2 エンハンサー 5
コンジャラー 2 アルケミスト 3
プリースト/炎武帝 グレンダール 13 ライダー 5
マジテック 15 グリモワール 1
スカウト 1

戦闘特技 ルーンマスター IB34 p 曲射 FC27 p
鋭い目 2120 p
弱点看破 2121 p
武器習熟/ガン 221 p
鷹の目 219 p
狙撃 1-293 p
魔法誘導 223 p
射手の体術 2121 p
魔法収束 227 p
武器習熟II/ガン 221 p
魔法制御 222 p
言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
神紀文明語 ○ ○
汎用蛮族語 ○ ○
魔動機文明語 ○ ○
魔法文明語 ○ ○
ザルツ ○ ○
リーゼン ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
オウルビジョン
チックチック
キャッツアイ
メディテーション
デーモンフィンガー
騎獣強化
HP強化
高所攻撃
チャージ
人馬一体
パラライズミスト
ミラージュデイズ
クリティカルレイ

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 16 19 18 21

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
ソフトレザー 7 2
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 シューター 合計値 18 2

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ゲーム 威力
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
スクヴァールオービット 2H 20 2 2d+ 22 10 29
50m/ライフォスの加護
モシン・ナガン 2H 10 3 2d+ 22 10 29
60m/ライフォスの加護/ランカスターII
デリンジャー 1H 1 3 2d+ 22 10 25
10m 回復用/ライフォスの加護

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 22 m 66 m 2d+ 18 2 73
魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 2 7 秘奥魔法 1 6
操霊魔法 2 7
深智魔法 2 7
神聖魔法 13 18
魔動機術 15 20
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 12 2d+ 3 2d+ 20 2d+ 20 127

装備品 説明
頭 マギスフィア (小)
耳 マギスフィア (小)
顔 黒の眼帯
首 マギスフィア (小)
背中 ウェポンホルダー改
右手 聖印 (天然石の腕輪)
腰 バレットポーチ 弾24発装填
足 韋駄天ブーツ
その他マギスフィア (大)
装備品 説明
マギスフィア (大)
左手 マナリング
マギスフィア (小)

その他メモ
自称: "穏和な神官"キヌ・シュヴェート
周りから: "鬼神射手"キヌ・シュヴェート
たまに僕って言う
<魔動機術リスト>
ソリッド・バレット mp-1
「威力20+魔力」点の弾丸を作製する
クリティカル・バレット mp-2
「威力20+魔力」点、C値-1の弾丸を作製する
ヒーリング・バレット mp-1
「威力0+魔力」点のHPを回復する弾丸を作製する
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

