キャラクター名: "鬼神射手"キヌ・シュヴェート

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	16	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	390		同じ夢を何度も見ている		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	6		23	3
		敏捷度	6	4		17	2
体	9	筋力	12	11		32	5
		生命力	11	5		25	4
心	10	知力	5	15		30	5
		精神力	8	10		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	16	セージ	7
ソーサラー	2	エンハンサー	5
コンジャラー	2	アルケミスト	3
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/"炎武帝"ｸﾞﾚﾝﾀﾞｰﾙ	13	ライダー	5
マギテック	15	グリモワール	1
スカウト	1		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	曲射	FC27 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
鷹の目	219 p		p
狙撃	1-293 p		p
魔法誘導	223 p		p
射手の体術	2121 p		p
魔法収束	227 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
魔法制御	222 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○
リーゼン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン		
チックチック		
キャッツアイ		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
騎獣強化		
HP強化		
高所攻撃		
チャージ		
人馬一体		
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	19	18	21

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	18	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スクヴァールオービット 50m/ライフォスの加護	2H	20	2	2d+ 22	10	29											
モシン・ナガン 60m/ライフォスの加護/ランカスターII	2H	10	3	2d+ 22	10	29											
デリンジャー 10m 回復用/ライフォスの加護	1H	1	3	2d+ 22	10	25											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 18	2

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
127

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7	秘奥魔法	1	6
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
神聖魔法	13	18			
魔動機術	15	20			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	
耳	マギスフィア（小）	
顔	黒の眼帯	
首	マギスフィア（小）	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	聖印（天然石の腕輪）	
腰	バレットポーチ	弾24発装填
足	韋駄天ブーツ	
その他	マギスフィア（大）	

装備品		説明
	マギスフィア（大）	
左手	マナリング	
	マギスフィア（小）	

その他メモ

自称：“穏和な神官"キヌ・シュヴェート
周りから："鬼神射手"キヌ・シュヴェート

たまに僕って言ってしまう
<魔動機術リスト>
ソリッド・バレット mp-1
「威力20+魔力」点の弾丸を作製する
クリティカル・バレット mp-2
「威力20+魔力」点、C値-1の弾丸を作製する
ヒーリング・バレット mp-1
「威力0+魔力」点のHPを回復する弾丸を作製する

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"鬼神射手"キヌ・シュヴェート

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
油x20	○□□○□□
たいまつx4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x50	○□□○□□
マギスフィア（小）x45	○□□○□□
マギスフィア（中）x50	○□□○□□
マギスフィア(大)x46	○□□○□□
魔道バイク	○□□○□□
騎獣専有スフィア	○□□○□□
温泉水	○□□○□□
超越者の権利	○□□○□□
20点魔晶石x5	○□□○□□
最初の魔道書	○□□○□□
A級マテリアルカード緑x10	○□□○□□
A級マテリアルカード白x10	○□□○□□
A級マテリアルカード金x10	○□□○□□
SS級マテリアルカード緑x4	○□□○□□

所持金	預金・借金
300867 G	G

名誉アイテム	点数
鬼神	15
射手	5
穏和	10
神官	5
	50
武器の専用化	50
武器の名前変更	50

名誉点 所持 620 /合計 805