

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

バーブルセン=タスツ 通称「タスツ」or「罪袋」

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	24 (18年前に成り立ち、冒険者になったらしいので、歳で24くらい)
冒険者Lv	6	経歴	(ダイス) 何かの大会で優勝したことがある		
経験点	1000		(ダイス) 負けず嫌いと呼ばれることがある (選択) 目標としている人が居る		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	4		20	3				
体	10	敏捷度	9	2		18	3	スカウト	3		
		筋力	7	1		25	4	セージ	5		
心	10	生命力	11	4		16 + 2	3	エンハンサー	2		
		知力	6	2		19	3				

戦闘特技		追加攻撃	220 p	p
		投げ攻撃	225 p	p
		鎧貫き	1B39 p	p
		鋭い目	2120 p	p
		武器習熟A/格闘	1B31 p	p
		防具習熟A/非金属鎧	1B31 p	p
		インファイト	1B36 p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		18	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グруппラー	合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のパワーリスト	1H拳	5	1	2d+ 10	9	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 11	3	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 9	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ヘルメット	独特なデザインのヘルメット、威圧感上昇しそう(粉蜜柑)
耳	
顔	
首 背水のネックレス	秘製出汁(毒薬を2日1回だけ3日間、毒効:敏捷+12 (+2)、その他数種の毒除去能力あり)
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他 幸運のお守り	これを身に着けたものは、「戦利品」を獲得する2dの出目に+1のボーナスを得ます。

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
「経歴」	
～おそらく過去に関わることはないと思います～	□□□□⑤
	□□□□⑩
特別な才能はないが負けん気だけは強い少年だった、とにかく拳だけを鍛えていて、街の同年代だけの大会では優勝するくらいには強かった。	□□□□⑮
	□□□□⑳
そんな彼が目標とするべき人と出会ったのはただ偶然だった、見慣れない女性に目が惹かれ、子供らしく無考えに話しかけたのがきっかけだった、その女性も拳を鍛えていると知り、無謀にも手合わせを申し出た、薄れた記憶に残るのは金色の髪の女性にボッコボコにされながらも懸命に拳を振るっている自分、気づけば師匠と呼ばれていた。	□□□□㉕
	□□□□㊳
師匠に手も足も出ずに負けるのが悔しくて悔しくてたまらず、何回もどんな手を使ってでも勝ちに行った……結果的にカスリもしなかった	□□□□⑤

