

キャラクター名
アサガオ (男の場合-クラナーダ)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	ロマネスク	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	34

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
死去	34番
秘密	82番
別離	
血の宴	
黒い館	
歌	
約束	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロイン	執着	3 ①②③④⑤	
アミナ	友情	1 ①②③④⑤	
シズネ	対抗	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターン目、自身の使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点を1点加えることでコストとしてもよい。
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	自身は任意の狂気点から1点取り除く。同じエリアに他の姉妹がいるならばその姉妹は任意の未練に狂気点を1点加える
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自信	コストとして任意の狂気点に1点加える。支援3
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ入手する。このパーツは修復可能である
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		ダメージ	効果	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	1ターンに1度だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化する
頭		スコープ		ジャッジ	0	自信	支援2.砲撃or射撃にのみ可能。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を選び狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			