

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	20歳
種族	フェイ:ナイトメア			境遇	渡来
出自(効果)	王侯貴族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	6	7	11	12	13	6
ボーナス	2	2	2	3	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	5	6	5	3

HP	26
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	2	0	5	8	7
スキル						3			
その他									
総計(右)			2	3					
総計(左)			2	0	2	6	5	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
バックパック	

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-		
効果: 攻撃の対象に一点でもHPダメージを与えた場合、対象に放心を与える。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
ファイアボルト	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。そのダメージは2D+10(火属性の魔法ダメージ)となる。								
アンサイクロペディア	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 対象:場面(選択)射程:視界のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は一回だけ行ない、各エネミーの識別値と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果: 交渉や説得などの精神判定に+1Dする。								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「アタシは、リリィ。ティルミリィの貴族だ。よろしくな！」
 彼女の目的は、好奇心を満たすことだ。
 貴族の生活は、飽きてはいなかったが貴族以外の生活に好奇心を持った。だが、家を抜け出すことは許されなかった。なので、他の国に勉強しに行くことを出ることを許された。