キャラクター名

立花-2

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への引力		オート	なし	自身	現在地点から奈落方面への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストは-1される。(最低0)
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ1つを入手する。このパーツは修復することが可能である
メインクラス		数多の手管		オート	なし	効果	自身が【うで】【あし】を使用した際、コストは-1される。(最低0)
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。1つのパートに付き1回のみ使用可。
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えたときに使用。任意の基本パーツ1つを損傷する。ダメージに+1(重複不可)1ターンに何度使用してもよい。
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
脚		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2　この攻撃に対し「防御」は全て無効
脚		キャンサー		オート	なし	自身	足のみダメージに対して常に防御1。移動時、白兵・肉弾マニューバ1つを「ラピッド」として使用可。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1。この移動に対し移動妨害は全て無効
脚		たからもの		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を選び狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			