キャラクター名
キュマエンハ射撃

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>エンジェルハィロゥ | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 3 | 1 | 1 | | | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 11 |
| (非装備時) | 11 |
| 戦闘移動 | 16 |
| 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 5 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：自由 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ショットガン | 射撃 | 5r+5 | | 5（7） | | 同じエンゲージの対象を攻撃する場合、攻撃力+2 |
| | | 0 | | | | |
| セットアップコンボ（100%） | | 0 | | +24（+32） | | ターゲットロック+攻性変色 シーン間、選択した対象のみを攻撃する際の攻撃力に+ 自身に暴走付与 |
| 通常攻撃 | 射撃 | 8r+4 | | +5（+7） | | C：エンジェルハィロゥ+天からの眼 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| コネ：要人への貸し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 10 | 残り財産P： 1 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｨﾛｳ | 2 | 2 | メジャー | | | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | | |
| 効果： | C値-Lv | | | | | | | |
| 天からの眼 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | | <射撃> | | |
| 効果： | <射撃>判定のダイス+Lv個 | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 3 | 4 | メジャー | | | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | 100% | |
| 効果： | 攻撃力+[Lv×5] シナリオ3回 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 戦闘移動を行なう 離脱可能 エンゲージ無視 封鎖無視 シーンLv回 | | | | | | | |
| ターゲットロック | 3 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | シーン間、選択した対象のみを攻撃する際の攻撃力に+[Lv×3] | | | | | | | |
| 攻性変色 | 3 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 視界 | 単体 | 自動 | リミット | |
| 効果： | 《ハンティングスタイル》で上昇する攻撃力にさらに+[Lv×5] 自身に暴走を付与 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

セットアップに《ターゲットロック》《攻性変色》で対象を決め、マイナーで接敵する。誰を対象にするかはPLで相談すること。
移動に対して制限がかかる場合、《ハンティングスタイル》を使用して移動する。
接敵していなくとも、射程は10mあるので、多少の火力低下はあるが状況を見て遠距離攻撃も行うことができる。
ミドルでは《通常攻撃》、クライマックスでは《全力攻撃》を使用。耐久力が高い敵を優先的に狙うこと。

クライマックスでの対ボス性能に特化している。その分、ミドル性能や雑魚殲滅能力がかなり低い。型としてはかなりピーキー。
その分、クライマックスでは最大固定値が+59と非常に高いので、PC①などラストで活躍させやすいハンドアウト向け。