

キャラクター名
ジネヴラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	ステシー	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
パーティー	か友達が集まり、家族が揃い、とても楽しいパーティーの記憶。間違いない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すごとに、あなたを今との落差で苛んでいく。
血の宴	冷たい真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	友情	0	①②③④⑤
ガレット	嫌悪	0	①②③④⑤
1号	信頼	2	①②③④⑤
		0	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		幻肢痛(修羅)		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援る。
メインクラス		貪欲(庇う)		ジャッジ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		緑の砦(肉の盾)		オート	なし	自身	敵が受けたダメージの半分をこちらに受ける。あなたはそれ以外のダメージの半分を減らす。敵の攻撃、自身の攻撃、その他のダメージの半分を減らす。ダメージの半分を減らす。ダメージの半分を減らす。
メインクラス		緑の呪い(肉の宴)		ジャッジ	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
				オート			
頭		緑の貪り(すすりじた)		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、自身の【はらわた】1つを損傷前の状態に戻してよい。
頭		あご		ダメージ	1	0~1	肉弾攻撃1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		緑の因子(救急箱)		オート	なし	効果参照	戦闘終了時に破壊されていない場合は自分以外の損傷している基本パーツ3つを修復する。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		緑の拳(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		緑の御腕(うで)		ジャッジ	うで	0~1	支援1
				オート			
		だるま		オート	なし	効果参照	【腕】か【脚】にダメージが通るとは、緑の御腕を壊すまでダメージを受けられない。【腕】か【脚】にダメージを受けている状態では、ダメージを受けたいパーツを壊すまでダメージを受けられない。
胴		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
胴		緑の鎧(アーマースキン)		アクション	2	0	
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		緑の御足(足)		ジャッジ	1	0	妨害1