キャラクター名

ラズリ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
最終治療	
死者再生	
土の匂い	
白い部屋	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パスタ	友情	2	①②③④⑤	
カヤ	依存	3	①②③④⑤	
セイル	恋心	1	①②③④⑤	
よしえ	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0-2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツを損傷する（レギオンは2体減少）。
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0-1	ホラーに対してのみ有効。自身の箇所一つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		壊れた部品		オート			たからもの
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		どろどろ		ダメージ			自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		リミッター		オート			壊れたら行動値＋２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1