キャラクター名
エン/キュマ白兵

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：自由	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手（破壊の爪）	白兵	4r+6	1	[Lv+8]		
		0				
通常攻撃（100%）	白兵	9r+6		18 (22)		《C：ｴﾝﾊｨ+見えざる死神》+陽炎の衣(ﾏｲﾅｰ) 隠密状態で攻撃
全力攻撃	白兵	10r+6		38 (42)		《C：ｴﾝﾊｨ+見えざる死神+ﾏｽｳﾞｨｼﾞｮﾝ》+陽炎の衣(ﾏｲﾅｰ) 隠密状態で攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：裏社会	
コネ：ハッカー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｨﾛｳ	2	2	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：C値-Lv								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果：隠密状態の間のみ、使用できる　攻撃力+[Lv×3]　判定ダイス+1個								
マスヴィジョン	3	4	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100%	
効果：攻撃力+[Lv×5]　シナリオ3回								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン間、素手のデータを変更								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン間、肉体判定のダイス+[Lv+2]個　ただし、あらゆるアイテムを装備、使用不可								
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽの間、隠密状態になる　シーンLv回								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動を行なう　離脱可能　エンゲージ無視　封鎖無視　シーンLv回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

戦闘開始から最初のマイナーで《完全獣化》《破壊の爪》を使用。
攻撃対象から離れている場合、さらに《光芒の疾走》を使用。メジャーアクションで攻撃を行なう場合、《陽炎の衣》を使用する。
100%を越えたら、《マスヴィジョン》を組み合わせた《全力攻撃》のコンボを使用する。

侵蝕が重めな構成で、攻撃自体をシーンLv回までしか行なえない、隠密状態が絡む、状況に応じてマイナーを変えるなど、難易度は高めだと思われる。
ボスが対象を取るカウンター系エフェクトを持っている場合、隠密が生かしやすい。防具が着れないことに留意すること。