

キャラクター名  
メアティ・フェルバーツ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	15歳
冒険者Lv	3	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		子供のころに家出したことがある 役に立たない必殺技を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			18 + 1	3
	敏捷度	6			15	2
体	筋力	4			13	2
	生命力	4			13	2
心	知力	6	1		19	3
	精神力	12	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マジテック	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲットイング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	5

鎧と盾	必要ランク			筋力	回避力	防護点
	鎧					
	クロスアーマー			1		2
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値		
					0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 6	10	6											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	6											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	6											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 6	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
35

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マギスフィア (小)
首	
背中	ウェポンホルダー
右手	巧みの指輪
腰	ガンベルト
足	ロングブーツ
その他マギスフィア (中)	

装備品	説明

その他メモ

冒険に出た理由：親に言われて  
一般技能：  
パフォーマー：Lv4  
ウェポンミス：Lv4  
エンチャンター：Lv2

ラージャハ帝国出身。

元冒険者のドワーフのもとに生まれる。ナイトメアではあったが両親からは魔動機の知識と技術を教えられながら過ごしてきた。ナイトメアは迫害されることを小さいころから教えられ、14歳まではほとんど家から外に出ることもなく箱入り娘として過ごしてきた。だが、15歳になる直前突然両親から冒険者となるように言われ、半ば強制的に家を追い出されるように家出した。最初こそ裏切られたかと思っていたが、親はナイトメアが冒険者としてしか生きられないと思い、あえて突き放してベテランの冒険者となり、

自動失敗

チェック

- ⑤
- ⑩
- ⑱
- ⑳
- ㉑
- ㉒
- ㉓
- ㉔
- ㉕

