キャラクター名
緑谷 出久

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>ノイマン | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | オルクス | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 39 % |
| 出自 | 父親不在 | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅 | 秘密 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | 1 | 1 | 1 | | 5 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 18 |
| (非装備時) | 18 |
| 戦闘移動 | 23 |
| 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 12 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| アドヴァイス | 3 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | 交渉 | | |
| 効果： ﾒｼﾞｬｰのクリティカル-1、ダイス+Lv個 | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | | 3 | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | | |
| 効果： 対象を3体に変更できる。 | | | | | | | | |
| 導きの華 | 3 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： ﾒｼﾞｬｰの判定達成値+[ Lv*2+2] | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 4 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 行動値を＋[Ｌｖ*3]する。 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 2 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： ダイス目を１つ10にする。(1シナリオLv回、まで) | | | | | | | | |
| 軽功 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 地獄耳 | 1 | | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 領域を拡大し、その中で起きていることを全て見聞きできる。(必要なら【RC】判定を行うこと。 | | | | | | | | |
| 土くれの金貨 | 1 | | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | | 自動 | | |
| 効果： 落ち葉や土からアイテムの模造品を作る。(RC判定を行わせても良い。 | | | | | | | | |
| 猫の道 | 1 | | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 普通ではありえない方向・場所に道を作る。(RCによる判定を行っても良い | | | | | | | | |
| ドクタードリトル | 1 | | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 言語を使いこなせる。動物とも話せる。(交渉判定を行わせても良い。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |