キャラクター名
エンハィピュア射撃

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	6	1	1			8
精神	2	0	0			2
社会	0	0	2			2

HP	24
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：自由	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン（スラッグ）	射撃	8r+5		5		
		0				
通常攻撃（100%）	射撃	8r+5		15 (17)		《C：エンハィ+小さな塵》+オプティカルレンズ
全力攻撃	射撃	8r+5		47		《C：ｴﾝﾊｨ+小さな塵+ﾏｽｳﾞｨｼﾞｮﾝ》+ｵﾌﾟﾃｨｶﾙﾚﾝｽﾞ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｨﾛｳ	2	2	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： C値-Lv								
小さな塵	1	2	メジャー	武器		<射撃>		
効果： 射撃攻撃の攻撃力+[Lv×2]								
マスヴィジョン	5	4	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100%	
効果： 攻撃力+[Lv×5]　シナリオ3回								
オプティカルレンズ	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽの間、攻撃力+【感覚】　シーンLv回								
ミスディレクション	1	5	オート	視界	単体	自動		
効果： 対象の判定直前に使用　対象：範囲か対象：範囲（選択）の攻撃を対象：単体に変更する　シナリオLv回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

《オプティカルレンズ》を用いたエンハィピュア射撃型

攻撃を行なう際、侵蝕率と相談しつつマイナーで《オプティカルレンズ》を使用して攻撃力を上げる。
普段は《通常攻撃》で攻撃し、100%を超えてからは、《全力攻撃》で攻撃を行なう。
敵が範囲攻撃を行なってきた場合、《ミスディレクション》で単体化し、再選択させる。

《オプティカルレンズ》は攻撃力への影響だけを見ればコストの思いエフェクトだが、
感覚を上げることで「判定ダイスの個数」「攻撃力」「行動値」の3つが上がるため、総合的に見ればかなり有用と言える。
また、ミドルでも【感覚】系統の判定の成功率を上げることができる。エンハィならではの《感覚特化型》と言える。

ダイス数が不安な場合、多少火力は下がるが《小さな塵》を《天からの眼》に変更することで、ダイス補強が可能。
ミドル性能はほどほど。多少の財産点はあるので情報判定で困ることはあまりない。
《ミスディレクション》は、場合によっては他と入れ替えるとよい。