

キャラクター名
エンハイピュア射撃

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	エンジェルハイロウ			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	18
感覚	6	1	1			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	2			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 自由	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン (スラッグ)	射撃	8r+5		5		
		0				
通常攻撃 (100%)	射撃	8r+5		15 (17)		《C:エンハイ+小さな塵》+オプティカルレンズ
全力攻撃	射撃	8r+5		47		《C:エンハイ+小さな塵+マスヴィジョン》+オプティカルレンズ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリタス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 12 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv								
小さな塵	1	2	メジャー	武器		<射撃>		
効果: 射撃攻撃の攻撃力+[Lv×2]								
マスヴィジョン	5	4	メジャー			シンドローム	100%	
効果: 攻撃力+[Lv×5] シナリオ3回								
オプティカルレンズ	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ミニアタスの間、攻撃力+【感覚】 シーンLv回								
ミスディレクション	1	5	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定直前に使用 対象:範囲か対象:範囲(選択)の攻撃を対象:単体に変更する シナリオLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《オプティカルレンズ》を用いたエンハイピュア射撃型

攻撃を行なう際、侵蝕率と相談しつつマイナーで《オプティカルレンズ》を使用して攻撃力を上げる。普段は《通常攻撃》で攻撃し、100%を超えてからは、《全力攻撃》で攻撃を行なう。敵が範囲攻撃を行ってきた場合、《ミスディレクション》で単体化し、再選択させる。

《オプティカルレンズ》は攻撃力への影響だけを見ればコストの思いエフェクトだが、感覚を上げることで「判定ダイスの個数」「攻撃力」「行動値」の3つが上がるため、総合的に見ればかなり有用と言える。また、ミドルでも【感覚】系統の判定の成功率を上げることができる。エンハイならではの《感覚特化型》と言える。

ダイス数が不安な場合、多少火力は下がるが《小さな塵》を《天からの眼》に変更することで、ダイス補強が可能。ミドル性能はほどほど。多少の財産点はあるので情報判定で困ることはあまりない。《ミスディレクション》は、場合によっては他と入れ替えるとよい。