キャラクター名
ユー

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	わからん
種族	フェイ			**境遇**	平凡
出自（効果）	魔術妖精			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	7	15	17	20	9
ボーナス	3	3	2	5	5	6	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正			1		1		
能力値	3	4	4	7	7	7	3

HP	57
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメントトーチ	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S3メイジハット					2		1	
胴部	シノビの絡繰装束					8			5
補助									
装身具	封精韋編								
能力値			4	0	4	0	7	11	8
スキル									
その他	ｼﾉﾋﾞの絡繰装束							3	
総計(右)			2	9	4	10	7	15	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
└MPP*5	
毒消し	
小道具入れ	
└チョーク	
└筆記用具	
HPP	

現在重量： 7		
最大重量： 11	所持金： 31529	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
フェイ：ヴァルキリー	1		pv/mk		自身			
効果： Atk/MgDmg+3								
アースブレイカー	5		pv		自身			
効果： SpAtk/<地>MgDmg+20								
コンセイトレイション	1		pv		自身			
効果： Sp+1d								
コンシールアタック	3		pv		自身			
効果： 隠密/AtkHt+1d,dmg+3d								
マーダースキル	4		pv		自身			
効果： Cri>AtkDmg+5d								
マジシャンズマイト	4		pv		自身			
効果： MgAtkDmg+4d								
	1							
効果：								
ハイドアウェイ	1	4	stp		自身	自動成功		
効果： 隠密(敵対Eg不可)								
	1							
効果：								
ハンドシンボル：爆	3	4	mv		自身	自動成功	sc3	
効果： SpAtkTg→Ec								
ハンドシンボル：烈	1	3	mv		自身	自動成功		
効果： Sp+1d~mprE								
	1							
効果：								

庭師を目指す妖精。
昔観た庭園術とその庭園を再現しようと勉学に励むが、
庭園術の術理体系そのものを知らなかったので精霊魔術を修得した。
まだ畑違いということに気付いていない。
土の無い所でこのレベルの地の精霊魔術を発動出来るなんて！
まだ自分の手際では植物を発生させることはできないので家庭菜園でガマンしている
生来いたずら好きなので隠れてあれこれやりたい子。

砂の扱いなら得意。

ﾌｪｲ□□O□ﾌｪｲﾉｳﾞｧﾙｷﾘｰ□□□□□□□□□□ﾏｼﾞｯｸﾉｳﾘｯｼﾞ
ﾒｲｼﾞ□ﾆﾝｼﾞｬ□1□ｱｰｽﾌﾞﾚｲｶｰ1□ｺﾝｾﾝﾄﾚｲｼｮﾝ□ｱｰｽﾊﾞﾚｯﾄ□ｺﾝｼｰﾙｱﾀｯｸ1□ｲﾝﾌﾟﾛｰｼﾞｮﾝ□ﾓﾝｽﾀｰﾛｱ
□□2□ｱｰｽﾌﾞﾚｲｶｰ2□ｺﾝｼｰﾙｱﾀｯｸ2□ﾗﾝﾄﾞﾌｨｯｼｬｰ1□□□□□ﾏｼﾞｶﾙﾊｰﾌﾞ1
□□3□ｱｰｽﾌﾞﾚｲｶｰ3□ｺﾝｼｰﾙｱﾀｯｸ3□ﾊｲﾄﾞｱｳｪｲ□□□□□ﾍﾞｱｱｯﾌﾟ
□□4□ｱｰｽﾌﾞﾚｲｶｰ4□ﾊﾝﾄﾞｼﾝﾎﾞﾙ/爆1□ﾘｾﾞﾝﾄﾒﾝﾄ□□□□□ﾏｼﾞｶﾙﾊｰﾌﾞ2
□□5□ｱｰｽﾌﾞﾚｲｶｰ5□ﾏｼﾞｼｬﾝｽﾞﾏｲﾄ1□ﾏｰﾀﾞｰｽｷﾙ1□□□□□ｲｸｲｯﾌﾟﾘﾐｯﾄ
□□6□ﾏｼﾞｼｬﾝｽﾞﾏｲﾄ2□ﾊﾝﾄﾞｼﾝﾎﾞﾙ/爆2□ﾏｰﾀﾞｰｽｷﾙ2□□□□□ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ/感知
□□7□ﾏｼﾞｼｬﾝｽﾞﾏｲﾄ3□ﾊﾝﾄﾞｼﾝﾎﾞﾙ/爆3□ﾏｰﾀﾞｰｽｷﾙ3□□□□□ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄI
□□8□ﾏｼﾞｼｬﾝｽﾞﾏｲﾄ4□ﾊﾝﾄﾞｼﾝﾎﾞﾙ/烈□ﾏｰﾀﾞｰｽｷﾙ4□□□□□ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄII

キャラクター名
ユー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランドフィッシャー	1	3	mn		自身	自動成功		
効果：	Atk/<地>MgDmg+2,dmg1~>ｽﾀﾝ							
	1							
効果：								
アースバレット	1	5	mj	20m	単体	魔術		
効果：	SpAtk dmg[2d+5]							
	1							
効果：								
インプロージョン	1	7	※		自身	自動成功		
効果：	SpAtkCri>TgMgDf→0							
リゼントメント	1		※		自身	自動成功	sn1	
効果：	SpAtk/Tg→単※,dmg+CL*10							
	1							
効果：								
マジックノウリッジ	1		pv		自身			
効果：	魔術知識【知力】Jdg+1d							
モンスターロア	1		pv		自身			
効果：	識別Jdg+1d							
マジカルハーブ	2		itm		自身			
効果：	MPP*5							
ベアアップ	1		pv		自身			
効果：	対skIRA【精神】Jdg+1d							
イクイップリミット	1		pv		自身			
効果：	EqWt+5							
トレーニング：感知	1		pv		自身			
効果：	感知基本値+3							
スペシャリストI：地	1	ft1	戦闘前		自身	自動成功		
効果：	地：SpMgAtkDmg+1d~scE							
スペシャリストII	1	ft1	《ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄI》		自身	自動成功		
効果：	《スペシャリストI》Ef+MgAtkSp+1d							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								