キャラクター名

フェリチタ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
甘い唇（03）	
売った（75）	
神様	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エレーナ	友情	3	①②③④⑤	
キュシュケ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基本パーツ1	自身	行動・攻撃・切断判定を振りなおして良い。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身マニ	任意の攻撃ューバ１つを「ラピッド」で使用する。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後対象に同対象に射撃攻撃1。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1。バトルパートの毎ターン終了時及び戦闘終了時任意でパーツを1つ破損。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行なってよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		たからもの		オート	0	0	たからもの。ギターケース